CLUB Nintendo®

REVISAMOS:

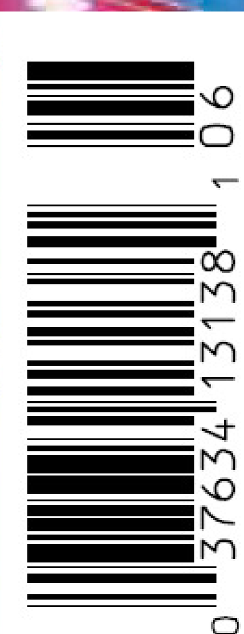
- CAPTAIN TOAD TREASURE TRACKER
- SUSHI STRIKER THE WAY OF SUSHIDO

TOP 10 JUEGOS DE PUZZLE

LISTO PARA SWITCH

MARIO TENNIS ACES™

• Chile $ 2,300.00
• Perú S/ 10.00 Soles



REVISTA OFICIAL



C • L • U • B
Nintendo®

SUMARIO



NUESTRA PORTADA 6

MARIO TENNIS ACES

Este nuevo título de la serie Mario Sports llega a darle un toque de adrenalina al Switch y lo hace con un variado número de personajes y movimientos especiales. ¿Te apuntas al torneo?

TOP 10 PUZZLE 30

Pon a prueba tu mente con esta lista de títulos llenos de acertijos, rompecabezas y diversión en exceso. ¡Demuestra tu inteligencia!





18 CAPTAIN TOAD TREASURE TRACKER

Descubre los tesoros en esta aventura de Toad y sus amigos que para Nintendo Switch.



26 SUSHI STRIKER THE WAY OF SUSHIDO

El héroe del sushi ha llegado y eres tú. Derroca al imperio que prohibió este delicioso alimento.



42 LEGO THE INCREDIBLES

¡Salva al mundo! en un videojuego que incluye las historias de los dos filmes de Los Increíbles.



44 SOUTH PARK THE FRACTURED BUT WHOLE

Los juegos de los llamados terceros siguen apareciendo en el Nintendo Switch, ahora con Ubisoft.



46 LITTLE NIGHTMARES

Si te gusta el género de terror, aquí está una buena opción para descarga desde la eShop.

34 ¡RELANZAN JUEGOS DE MEGAMAN!

Directo en la nostálgia. Una vez más Capcom hace de las suyas y relanza algunos de los clásicos de **Mega Man** en cartucho.



36 VISTAZO A JAPÓN

Dos grandes series que están conquistando Japón y piensan hacer lo mismo con tu Nintendo Switch, te presentamos Dragon Ball Super y My Hero Academia, dos series que están cambiando el mundo del anime.



EDITORIAL



Mes de E3, sigue con nosotros todos los detalles de los anuncios de Nintendo

Así de rápido llegamos al momento más importante para la industria de los videojuegos, durante la segunda semana de junio se lleva a cabo la Electronic Entertainment Expo, en Los Angeles, Ca.

Por tiempos de entrega en las publicaciones impresas, no llegamos a cubrir la expo para esta edición, pero sí estaremos en nuestros sitios en línea con toda la información al momento que se se vaya generando. Así que no habrá mejor manera de estar informado, que manteniéndote con nosotros día con día.

Todos deseamos conocer los detalles del nuevo **Super Smash Bros.** ¿Cómo será la nueva entrega? ¿Qué personajes se mostrarán durante el evento? En fin, mientras eso sucede, vamos recomendando la nueva edición de **Mario Tennis** para Nintendo Switch, la cual llega con muchas de las cosas que vivimos en los desarrollos pasados. La diversión está garantizada.

Nos leemos en revistaclubnintendo.com y estaremos de vuelta en julio en una nueva edición de CN con lo mejor de la E3.

Toño Rodríguez
Editor



▲ Nintendo y su as bajo la manga.



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210
Ciudad de México. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITOR IAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN
Adrián Moscoso Pacheco
Aldo Chávez López
Edmundo Morelos Apolinar

ATRACCIÓN DE TALENTOS
Gustavo Rincón

EDITORIAL TELEVISA CHILE
GERENTA GENERAL CHILE
María Eugenia Goiri

DIRECTORA GENERAL DE REVISTAS
Marisol Camiroaga

EDITORA EJECUTIVA DE REVISTAS
Francisca Vives

EDITORA ESTRATÉGICA DIGITAL
Valentina Bordalí

EDITORA DE CONTENIDOS DIGITALES
Amparo Hernández

GERENTE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Juan Carlos López

GERENTA DE VENTAS
Alejandra Labbé

COORDINADORA COMERCIAL DE PROYECTOS BTL
Josefa Larraín

GERENTA DE VENTA DIRECTA
Rebeca Salas

GERENTA DE MARKETING
María Paz Aguirre

GERENTE DE CIRCULACIÓN
Rodrigo Gamboa

COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN
Gustavo Briones



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO



COMUNIDAD

Los fans opinan sobre el "mensaje oculto" en Super Mario World de SNES. "You are a Super Player!"

Cambio de generación :)

Yo soy mamá *gamer* de la vieja escuela y me gustaría jugar con mi hijo la Wii U o la Switch, pero no me acomodo con los controles.
8(

Dael Ezva



Recuerdo que la misión del especial que más me costó fue la de agarrar el globo para irte flotando, rayos, ¡cómo me costó!
Luis Angeles Velazquez

Claro, si podías pasar el nivel "Tubular".
Diego Salas

No es tan oculto. Sólo que es difícil llegar hasta él.
Juan Andrés Raudales Flores

La más difícil para mi cuando peque, fue la del mundo de **Mario** globo contra los jugadores de fútbol americano.
Joan Sebastian González Peña

Hace como 20 años lo encontré.
César Paredes



Antes te concentrabas en la noche, siguiendo una ruta mental del juego, y necesitabas tus manos muy hábiles para pasar esos niveles complicados.
Tulio Eduardo Fideli Romero





Lo mejor de **Facebook**

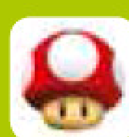
Todo sobre la E3 2018

No pierdas detalle de las noticias

Te invitamos a que sigas con nosotros en nuestro sitio en línea y redes sociales, para que, en cuanto comience la Electronic Entertainment Expo, te enteres de todas las novedades de Nintendo y terceros, que seguro serán muchas. ¡Recuerda que se viene un nuevo Super Smash Bros.





www.revistaclubnintendo.com


NINTENDO
SWITCH

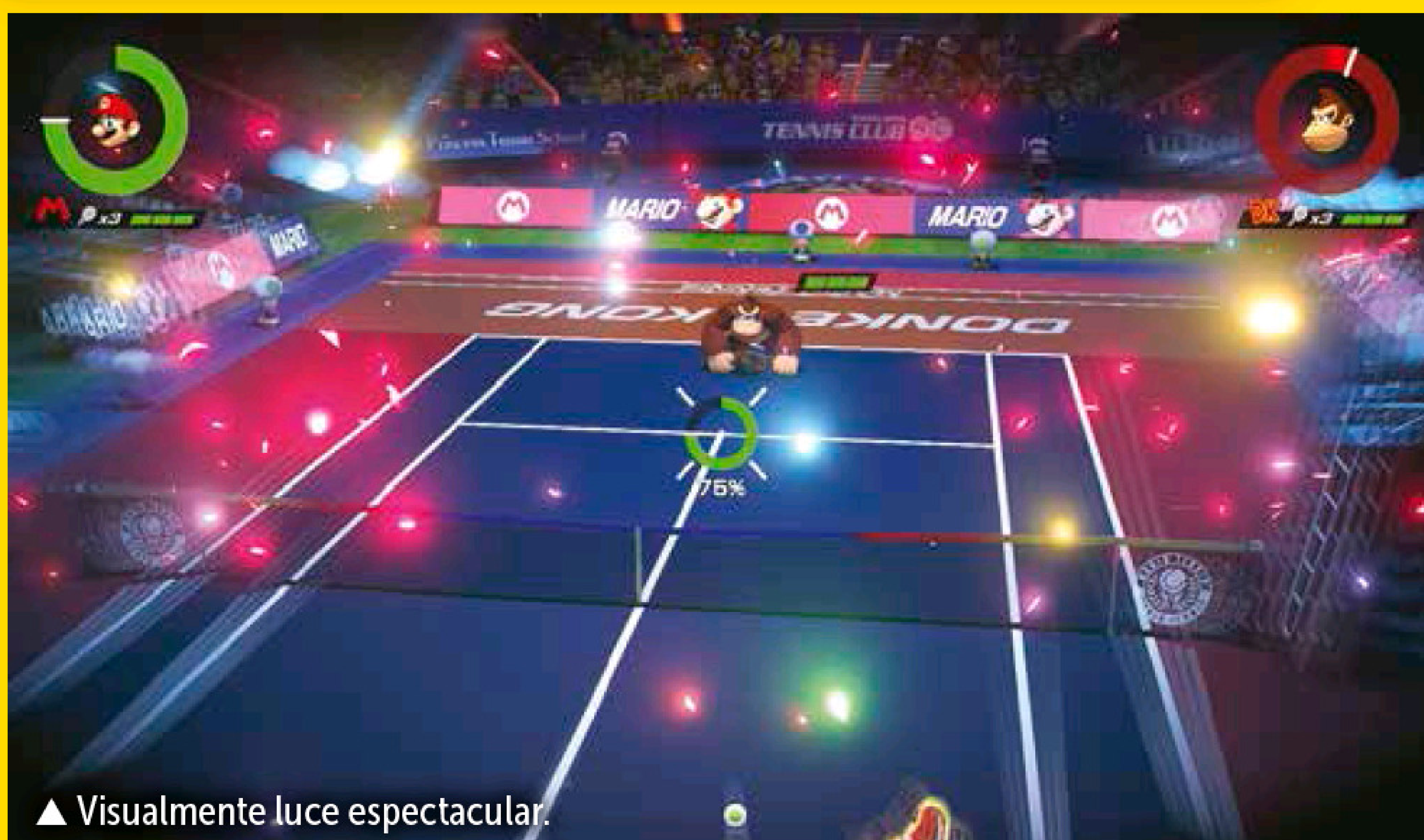
▶ Increíble arte conceptual del *Box Art* del juego.

Mario Tennis Aces

Uno de los videojuegos más esperados de 2018 hace su entrada de una forma espectacular con todo lo mejor del deporte blanco. Conoce un poco la historia de la saga que comenzó en el Virtual Boy a mediados de los 90 hasta llegar al Switch.



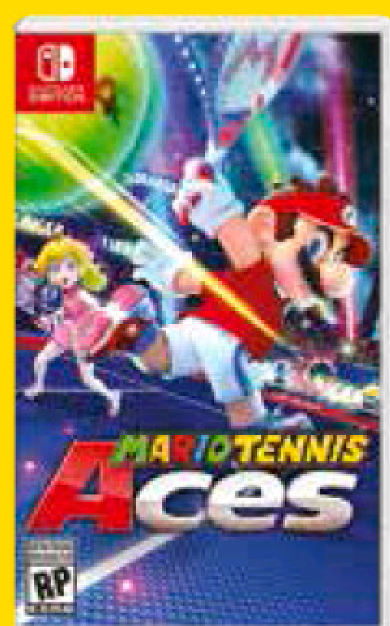
▶¡No rompas tu raqueta!


▲ Visualmente luce espectacular.


▲ Nuevos personajes se unen a la competencia.



▲ Sigue las instrucciones para llegar a la victoria.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
CAMELOT
• Categoría
Deportivo
• Jugadores
Hasta cuatro
• Opinamos
Muy divertido, uno de los mejores de esta saga deportiva.



El deporte blanco está de vuelta a las consolas de Nintendo, y lo hace de lo mano de un experto que ya conoce mucho esta disciplina. Hablamos de **Mario Tennis Aces** que llega con todo al Switch.

Antes de comenzar a hablarte sobre esta nueva entrega de **Mario Tennis** para la más reciente consola de Nintendo, analizaremos cada uno de los juegos de la serie deportiva, junto a **Strikers**, más divertida del plomero de gorra roja.

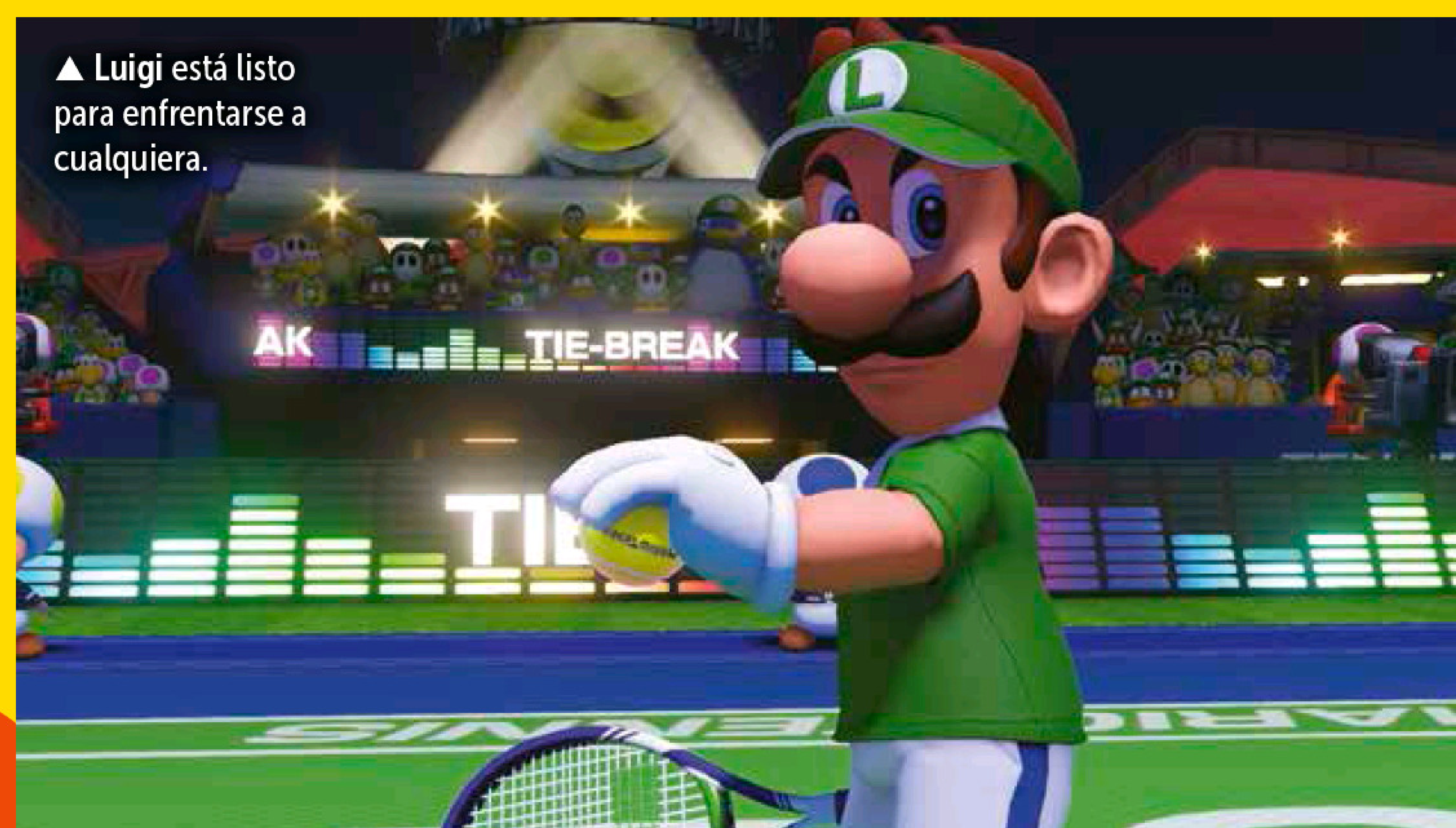
Mario's Tennis (Virtual Boy)
La entrega que inició con la saga, lamentablemente no es muy recordada debido a que fue lanzada en el poco popular Virtual Boy, el sistema semiportátil de la Gran N que no tuvo el éxito esperado y fue descontinuado un año después de su salida al mercado.

Mario's Tennis llegó a América como parte del lanzamiento del Virtual Boy en 1995. Sólo disponía del modo *single player* y se podía seleccionar a seis personajes: **Mario**, **Luigi**, **Peach**, **Yoshi**, **Toad** y **Donkey Kong**.

En él se competía en modo torneo de uno contra uno o por parejas. Se le considera la obra con que empezó la franquicia **Mario Sports**.

Mario Tennis (Nintendo 64)
El segundo título de la serie que arrancó en el Virtual Boy llegó al sistema de 64 *bits* en 2000. Con mejores gráficas y una jugabilidad más fluida que la de su antecesor, **Mario Tennis** se colocó rápidamente dentro del gusto de los *gamers* del nuevo milenio.

Aquí se agregaron más estrellas, se incluyeron a 16 personajes de los cuales dos eran secretos. **Mario**, **Luigi**, **Peach**, **Baby Mario**, **Yoshi**, **Donkey Kong**, **Paratroopa**, **Wario**, **Waluigi**, **Daisy**, **Toad**, **Birdo**, **Bowser**, **Boo**, **Donkey Kong Jr.**, y **Shy Guy** formaron parte del *roster*. Un dato curioso es que este es el juego donde debutó **Waluigi**.



▲ Luigi está listo para enfrentarse a cualquiera.





Mario Tennis Aces le da un aspecto más moderno a la franqucia

Se jugaba de uno hasta cuatro jugadores y contaba con dos modos de juegos, Exhibición y Campeonato, en el primero existía la posibilidad de jugar un partido en *singles* o dobles y en el segundo se competía en diferentes copas de tres partidos cada una.

Algunas de sus canchas eran: Composition court, Grass court, Mario & Luigi Court, Baby Mario & Yoshi Court, Yoshi & Birdo Court, entre otras. Sin duda, **Mario Tennis** le dio un gran impulso y más popularidad a la serie.

Mario Tennis (Game Boy Color)
En Japón fue conocido como **Mario Tennis GB**, es la tercera entrega de la saga que inició en el Virtual Boy y la primera en llegar a una consola portátil de Nintendo, fue lanzado en 2001 en el continente americano.

Con una jugabilidad diferente a las demás entregas, **Mario Tennis** presenta varios modos.

En la opción de historia de tipo RPG el jugador controlaba a **Alex** o **Nina** (con sus compañeros **Harry** o **Kate**), dos estudiantes de la Royal Academy, que buscan convertirse en los mejores tenistas y así vencer al campeón, **Mario**.

El segundo modo es Mario Tour, aquí el personaje debía realizar una serie de ejercicios con entrenadores para contender contra tenistas mejor preparados y obtener un mejor rango.

Eventualmente, los videojugadores podían elevar su nivel para ingresar al Island Open y enfrentarse en singles en el Castle Court o en dobles contra **Mario** y la princesa **Peach**.

Las princesas

Ellas muestran su lado competitivo para demostrar que están a la altura de cualquier contrincante.



Peach
Ahora deberán cuidarse de ella, no tendrá compasión por nadie, ya sea Mario o Bowser.



Rosalina
Desde otra galaxia llega con toda la fuerza y poder para triunfar.



Daisy
El reino de Sarasaland tendrá que esperar a que esta princesa logre su objetivo.

▶ ¡Compite en el modo *multiplayer*!



▼ Realiza los devastadores movimientos especiales.





▲ Cada personaje tiene cualidades únicas.



▶ Mario sabe que para ganar debe ser el mejor en la cancha.

Conforme el *gamer* avanzaba en los rangos, incrementaba la capacidad de sus personajes en diferentes áreas, similar a los títulos de rol.

En la modalidad de exhibición, el videojugador sólo se limitaba al tenis. Aquí podía elegir qué personaje usar tanto él como la computadora, así como el nivel de dificultad de la cancha y la CPU en solitario o dobles.

Además de estos modos, **Mario Tennis** contaba con una gran variedad de minijuegos presentados por los estrellas de Nintendo, éstos se desbloqueaban cuando sus respectivos personajes eran liberados, lo que significaba que la mitad de ellos necesitaba del N Transfer Pak del Nintendo 64 para utilizarse.

Algunos de los minijuegos son: Boo Blast, Shooting Stars, Target Shot, Banana Bunch, entre otros.

Mario Power Tennis (GameCube)
El cuarto título de la saga llegó al famoso 'cubo' en 2004 y también se le conoció en tierras niponas como **Mario Tennis GC**. Con gráficas súper

Mario Tennis Aces posee elementos de sus versiones pasadas



La fuerza bruta está presente en Aces

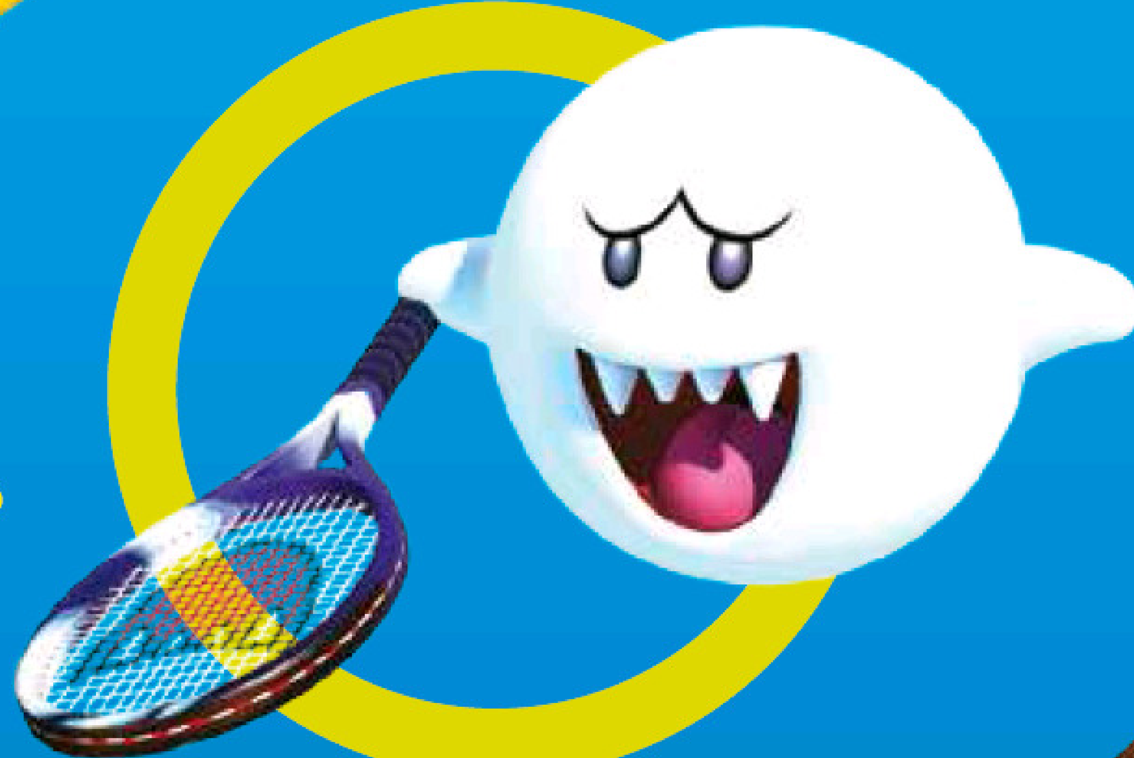
¡Ellos también harán de las suyan en la cancha de tenis!



Bowser
Era obligado que el **Rey Koopa** estuviera en esta comptencia.



Bowser Jr.
Este pequeñín malvado no podía quedarse atrás de su padre.



Boo
El fantasma más popular de **Super Mario** hace su 'aparición' .



Chain Chomp
Lo vimos en **Super Mario Bros. 3** y hoy incursiona en el tenis.



Donkey Kong
El gorila consentido ahora no quiere bananas, busca ganarle a todos.

mejoradas a compración de las versiónes pasadas, **Mario Power Tennis** presentó una modo de juego que incorporaba a múltiples personajes, temas y escenarios de la serie del bigotón de overol azul.

Este título incluía el modo de juego de partidos estándar que variaba en cuestión de puntaje y objetivos a cumplir, además contaba con las canchas denominadas Gimmick, las cuales eran temáticas y tenían elementos y propiedad que cambiaban la dinámica de juego. El *roster* estaba conformado por 18 personajes seleccionables: **Mario**, **Luigi**, **Peach**, **Daisy**, **Wario**, **Waluigi**, **Bowser**, **Donkey Kong**, **Diddy Kong**, **Yoshi**, **Bowser Jr.**, **Koopa Troopa**, **Boo**, **Shy Guy**, **Fly Guy**, **Paratroopa**, **Wiggler** y **Petey Piranha**, cada uno con diferentes habilidades y movimientos especiales llamados Power Shots.

Sin duda es uno de los juegos más conocidos de la franquicia y el cual fue desarrollado al mismo tiempo que **Mario Golf: Toadstool Tour**. En marzo de 2009 se puso a la venta en la consola virtual de Wii, dale un vistazo si aún no lo juega, es muy divertido.

Mario Tennis: Power Tour (GBA)
Un año más tarde aparecería el quinto juego de **Mario** basado en el deporte blanco, ahora en la consola portátil Game Boy Advance, es la continuación directa de la historia de **Mario Tennis** de Game Boy Color.

▼ El modo historia es muy entretenido.



▲ La actitud ganadora es lo que importa.

Arma 'las retas' más increíbles con tus amigos y disfruta de una buena partida de tenis

Los disparos de zona los podrás realizar al alcanzar un ícono de estrella en el suelo que permite al jugador apuntar su tiro a cualquier parte de la cancha usando controles de movimiento.

Cuanto más tiempo tardan en apuntar, más energía agota. La Zone Speed te permitirá ralentizar el tiempo para llegar a un disparo lejano a tiempo. Los movimientos especiales se efectuarán como disparos de zona, pero requieren un indicador de energía completo. Algunas tomas, como Ultra Smash, Zone Shots y Special Shots, pueden dañar las raquetas del personaje que hayas escogido, ¡no lo olvides! Las raquetas soportan hasta tres disparos de zona o uno especial antes de romperse, después deberás reemplazarla por una nueva, lo que te obligará a retirarte cuando ya no tienes ninguna de tus herramientas deportivas.

Con un tiempo de carrera adecuado, podrás bloquear el disparo de tu adversario, del tal forma que aumentarás el indicador de energía del personaje y protegerás tu raqueta del daño. A diferencia de **Mario Tennis: Ultra Smash**, habrá una opción zurda para todos los personajes.

Otra de las nuevas características que implementará **Mario Tennis Aces** es el uso de reglas, las cuales consisten en excluir algunos tipos de disparos, así como el Modo Swing, que permitirá al jugador usar controles de movimiento para balancear su raqueta, parecida a la dinámica con la que contaba **Wii Sports**.

Mario Power Tennis
En el GameCube

Si quieres entrenar un poco, dale un vistazo a este clásico del 'cubo'.





Mario Tennis en la época actual

Estos son algunos de los juegos deportivos más conocidos



Mario Tennis Open
Nintendo 3DS

Las celebridades de Mushroom Kingdom regresaron a la cancha para disfrutar de una intensa acción en sus variados modos de juego.

2012

Mario Tennis: Ultra Smash
Wii U

Es uno de los mejores, tenía un modo de juego divertido y dinámico conocido que se hizo popular en la franquicia.



2015



Mario Sports Superstars
Nintendo 3DS

Cinco deportes: fútbol, tenis, golf, béisbol y carreras de caballos trajeron el desafío y la profundidad al N3DS. ¡Pura adrenalina!

2017

La historia se desarrolla nuevamente en la Academia de Tenis, pero ahora con dos nuevos protagonistas, **Ace** y **Clay**, quienes debían enfrentar nuevos retos para ser los mejores tenistas de la historia. Este título es visualmente igual que **Mario Golf: Advance Tour** y su *gameplay* se mantiene con muchas semejanzas al visto en **Mario Tennis** de Nintendo 64, pero con las reglas de la versión de GameCube.

Contó con los mismos personaje que su antecesor de GBC, sólo que sin **Nina**, **Alex**, **Kate** y **Harry**, además se le agregaron ligas y nuevos objetivos.

Mario Tennis Open (Nintendo 3DS)
Años más tarde aparecería, en otra consola portátil de Nintendo, **Mario Tennis Open**.

Esta entrega virtual deportiva fue desarrollada por Camelot Software Planning, quienes ya antes habían trabajado con Nintendo en los otros juegos de la franquicia.

En **Mario Tennis Open** la dinámica de juego consistía en partidos tradicionales individuales o dobles. Cada estrella podía realizar diferentes movimientos y combinaciones a través de los botones y la pantalla táctil del N3DS.

Mario, **Luigi**, **Peach**, **Yoshi**, **Daisy**, **Boo**, **Bowser Jr.**, **Diddy Kong**, **Donkey Kong**, **Waluigi**, **Wario**, **Bowser**, **Luma**, **Baby Mario**, **Baby Peach** y **Dry Bowser** son las estrellas de este deporte con las que se podía competir, además a través del código QR se obtenían a los **Yoshi** y de diferentes colores y a **Metal Mario**.

Ésta fue otra de las obras de la serie que recibió buenas críticas y se le considera una de las más divertidas de toda la saga deportiva.

Mario Tennis: Ultra Smash
El penúltimo título llegó al Wii U en 2015. Al igual que en las versiones anteriores, el modo de juego te permitía escoger de entre 16 personajes para realizar partidas de uno contra uno o dos contra dos.

Aquí se agregaron los Power-ups que dotaban de ciertas habilidades especiales a los contendientes y había cuatro opciones de juego donde se completaban diferentes objetivos.



▲ Practica antes de entrar a los duros torneos.


▲ Derrota a los jefes de cada nivel.



Mario Tennis Aces

La más reciente de las entregas deportivas llega con gráficas alucinantes que y una extraordinaria jugabilidad que sólo el Nintendo Switch puede ofrecer. ¿Será el mejor videojuego deportivo de Nintendo junto a **Super Mario Strikers**? ¡Habrá que averiguarlo!



2018

No dejes que tus rivales hagan más puntos que tú, derrótalos y corónate campeón

En Mega Battel, los participantes podían hacer uso del Mega Mushroom, lo que le daba más poder y alcance a los tenistas durante sus enfretamientos,

Knockback Challenge nos daba una pizca de dificultad contra la máquina y diversos desafíos.

La modalidad Classic Tennis brindaba la posibilidad de cambiar las reglas de las partidas a través de los Chance Shots, Jump Shots y Power-ups. El infaltable modo en línea permitía el emparejamiento con otros jugadores aleatorios. Los *gamers* también podían usar los amiibo para jugar contra otros.

A pesar de no recibir tan buenas críticas por su falta de contenido, **Mario Tennis: Ultra Smash** es muy divertido y sale un poco de la zona de confort que habíamos atestiguado con los anteriores videojuegos. Una entrega ideal para entrar en calor antes de sentir la adrenalina de **Mario Tennis Aces**.

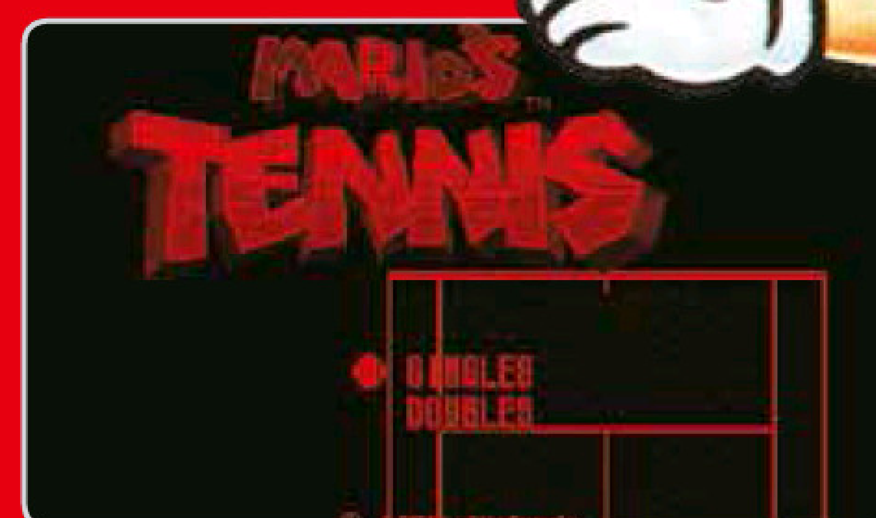
Mario Tennis Aces (Nintendo Switch)
La octava entrega de la serie llega ahora al Switch. En cuanto a su *gameplay* es muy parecido al de **Mario Tennis: Ultra Smash**, con diferentes tipos de disparos. Los personajes tienen un indicador de energía que se puede usar para realizar disparos de zona, velocidad de zona o tiros especiales.

Cada indicador de energía se puede aumentar mediante simples rallies o realizando Trick Shots, que requieren el tiempo adecuado para golpear la pelota hacia atrás. Similar a lo visto en **Super Mario Strikers** de GameCube.

Mario's Tennis
Para Virtual Boy

No es el más querido ni el mejor, pero sí el que dio inicio una gran serie que aun hoy se puede disfrutar.








▲ Las raquetas se desgastarán dependiendo cómo las utilices.


▲ Algunos de los poderes son de lo más espectaculares.

El juego también presenta un modo de historia ambientado en una isla, que incluye varios desafíos para que el jugador complete, como misiones y batallas entre jefes.

A diferencia de **Mario Tennis: Ultra Smash**, el juego contará con un modo de torneo tradicional donde desafiarás a los oponentes que son controlados por la computadora.

Podrás elegir entre más de 15 personajes distintos, cada uno con sus características particulares, todas muy divertidas y algunas impresionantes.

La lista la conforman: **Mario**, **Luigi**, **Wario**, **Waluigi**, **Peach**, **Daisy**, **Rosalina**, **Toad**, **Toadette**, **Bowser**, **Bowser Jr.**, **Boo**, **Yoshi**, **Donkey Kong**, **Spike**, **Chain Chomp**, **Birdo**, **Diddy Kong**, **Koopa Paratroopa** y **Koopa Troopa**, que se obtendrá a través de los torneos *online*. Cabe señalar que **Mario Tennis Aces** le da nueva vida a la serie y retoma elementos interesantes que se tenían abandonados desde **Mario Tennis: Power Tour**.

Este título incorpora una nueva y mejorada forma de vivir el tenis, con misiones, combates, jefes y muchas sorpresas que sólo un verdadero fanático sabrá apreciar.

Gracias a los diferentes modos de juego que permite la consola Nintendo Switch, hasta cuatro jugadores podrán compartir escenario al mismo tiempo.

En el modo Realista, usarás el mando Joy-Con como si fuese una raqueta de tenis. Ideal para disfrutar relajadamente con familia y amigos o simplemente realizar un poco de ejercicio.
¿Estás listo para gozar lo mejor de este deporte con las estrellas de la serie de **Super Mario**? ¡Apresúrate y sé el mejor en la cancha!

¡Más amigos!

También se unen a la cita para competir en las canchas de tenis más geniales que hay.



Yoshi
El dinosaurio verde más querido de **Super Mario** vuelve para mostrar sus aptitudes tenísticas.



Toadette
Esta risueña hongo hace su debut, ¿tendrá lo que se necesita?



Toad
El divertido y leal compañero de **Mario** regresa para convertirse en un profesional del tenis.

▶ ¡No te dejes atrapar!

Captain Toad: Treasure Tracker



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Puzzle / Estrategia
- Jugadores
Uno
- Opinamos
El conteido extra lo hace más divertido que su versión de Wii U.



Las aventuras del **Captain Toad** ahora llegan al Nintendo Switch y Nintendo 3DS, pero con mejoras y más material para pasar muchas horas de diversión.

Este *puzzle* de plataformas llegó a Wii U en 2014, siendo un *spin-off* de la serie **Mario**, el cual está basado en un minijuego que apareció en **Super Mario 3D World** de 2013.

Captain Toad: Treasure Tracker también cuenta con elementos de las aventuras de la cuadrilla **Toad** de **Super Mario Galaxy**, por ello es un título que tiene muchas similitudes con la saga de los hermanos **Mario** y que no debes perderte, sobre todo si no la disfrutaste en su momento en el Wii U.

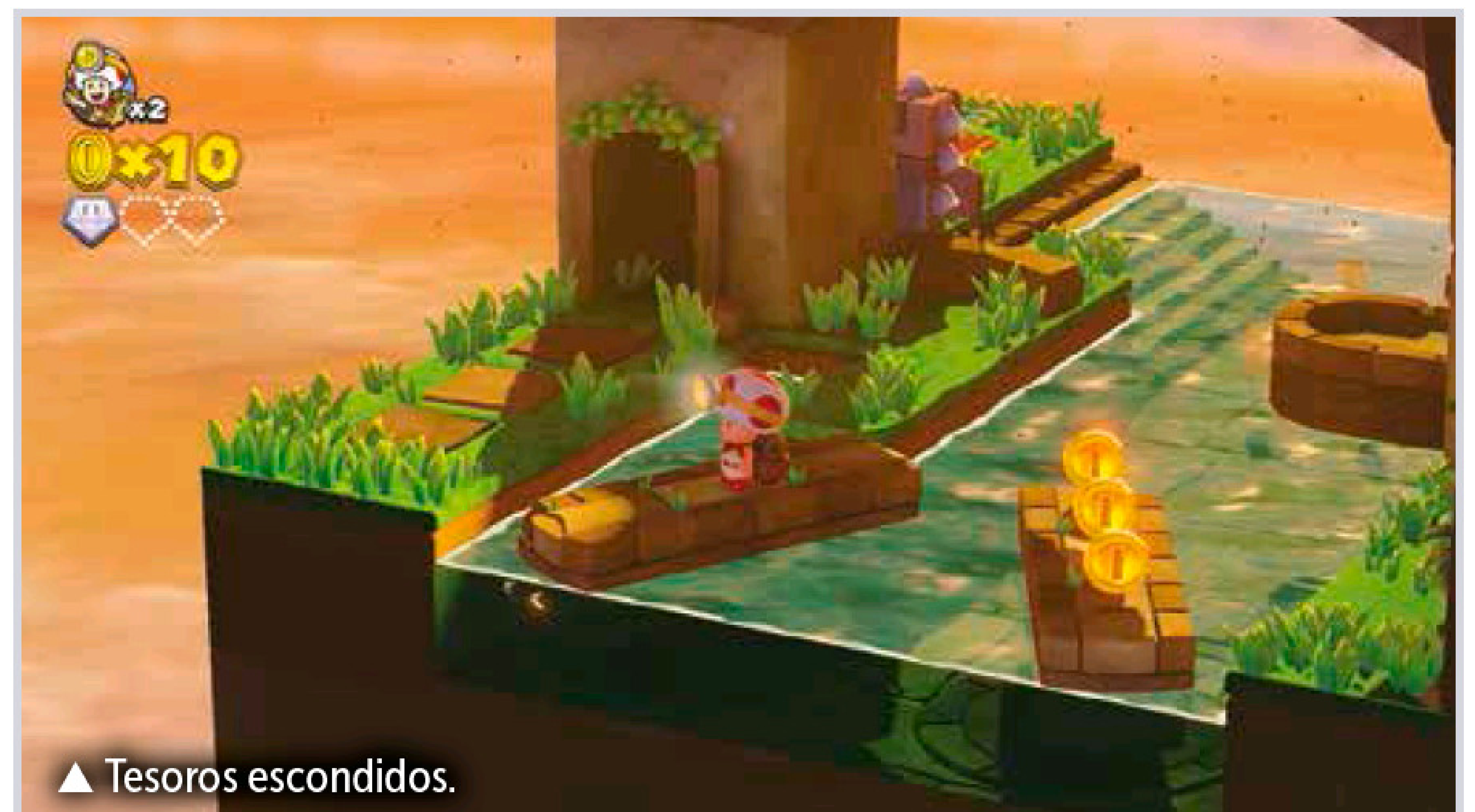
En esta mágica travesía tomas el control del carismático **Toad**, el cual busca navegar de una forma no tan compleja por los diferentes escenarios que están llenos de obstáculos para así conseguir una estrella de oro al final de cada nivel.



◀ Escenarios clásicos.



▲ Niveles más complejos.



▲ Tesoros escondidos.

Con la brigada Toad podrás explorar un gran número de desconocidos lugares

A diferencia de **Mario**, este pequeño champiñón no puede saltar, pero cuenta con otras habilidades que lo ayudarán a resolver todos los *puzzles* que encuentre en su camino.

Toad es capaz de sacar raíces de la tierra, esto es de suma importancia pues con esta increíble cualidad podrá encontrar diferentes objetos coleccionables o las herramientas que te servirán para acabar con los temibles enemigos, muy al estilo del clásico **Super Mario Bros. 2**.

En **Captain Toad: Treasure Tracker** también hallarás el Super Pickax, un pico que utilizarás para derrotar a los villanos o romper bloques antes de que se termine el tiempo. Este ítem es parecido al martillo que había en **Donkey Kong** y **Mario Vs. Donkey Kong**.

Tu viaje con el **Capitán Toad** iniciará cuando **Toadette** le muestra una Power Star que encontró en la parte superior de un nivel. Sin embargo, ambos **Toads** se llevarían una sorpresa cuando un pájaro grande, conocido como **Wingo**, se abalanza y reclama el tesoro.

Tendrás que dirigirte a través de una plétora de etapas parecidas a acertijos para llegar a la parte superior de la Atalaya de **Wingo**, donde la maligno ser alado tiene a **Toadette** como rehén. La verdadera aventura comienza cuando **Toad** encuentra a **Wingo** en lo alto de una torre y se abre paso hasta la cima para encontrar a la pequeña. Allí deberás luchar contra **Wingo** y derrotar al codicioso pájaro mediante el uso de nabos gigantes para salvar a **Toadette** de este malvado ser volador.

▼ ¡Sé parte de este colorido equipo!



▼ Resuelve los complejos *puzzles*.



▶ Utiliza tus mejores habilidades.





▲ Encuentra objetos debajo de la tierra.

Básicamente, el objetivo en **Captain Toad: Treasure Tracker** es derrotar a **Wingo** durante diversas ocasiones para salvar a **Toadette**.

Deberás resolver diferentes acertijos para llegar a **Toadette** y encontrar estrellas de poder y llevar al **Capitán Toad** hacia ella; sin embargo, al igual que antes, **Wingo** regresará por venganza y secuestrará a **Toad** junto con el Power Star. Ahora será turno de **Toadette**, que se dirige a Pyropuff Peak para salvar al capitán hongo.

Otras apariciones del Captain Toad

Este simpático personaje ha participado también en algunas entregas de la saga de **Super Mario**. La primera se da en **Super Mario Galaxy** cuando el **Capitán Toad** es uno los pocos que escapa de la destrucción de Mushroom Kingdom junto con varios integrantes de su equipo y **Luigi**.

Lamentablemente, el hermano de **Mario** se perdería en el espacio y pronto la brigada de **Toads** se encontraría en Honeyhive Galaxy, donde se toparía con **Mario**, quien los rescataría. De esta forma, **Toad** recompensa al plomero de gorra roja con la primera estrella de poder de esa zona del videojuego.

Como parte de su gratitud, el **Capitán Toad** y su equipo ayudan a **Mario** en su búsqueda por salvar a la princesa **Peach** del maligno **Rey Koopa**.

En **Galaxy 2** aparece de nuevo para ayudar a **Mario**, esta vez se encuentran en el planeta Dihha-Leg. En este viaje por la galaxia al **Toad** tiene consigo la bandera de punto de control que **Mario** podía usar para guardar su progreso antes de enfrentarse a **Digga-Leg**. Nuevamente, un compañero leal a sus amigos, pero extremadamente cobarde.



Los nabos serán tu arma

Arrójalos y vence a cualquiera

En **Captain Toad: Treasure Tracker** todo lo que halles debajo de la tierra puede ser de gran ayuda para completar cada uno de los niveles, así que no pierdas de vista todos los objetos que te topes en el camino.

Habilidades únicas

Captain Toad no será como Mario, pero tiene sus propias formas de salvar la tarde










▲ Con el amiibo contarás con más diversión.

Probablemente su aparición más importante y la que le dio mayor popularidad fue en los minijuegos de **Super Mario 3D World**.

Aquí se ve en una serie de misiones conocidas como Las Aventuras del **Capitán Toad**. Estos niveles se componían de etapas basadas en acertijos, donde el objetivo era obtener las cinco estrellas verdes usando el **Captain Toad**, que es el único personaje con el que se puede jugar esta travesía.

En este juego es la primera ocasión en que es posible jugar con él. Además de vestir un nuevo uniforme con un *look* de explorador. En estas misiones extra es donde el **Captain Toad** muestra parte de sus cualidades, él no puede realizar movimientos especiales, como saltar o rodar debido a su pesada mochila.

En cambio, el jugador tiene que confiar en los distintos elementos y obstáculos dentro del camino para progresar, como las plataformas cronometradas que impulsan a **Toad** en el aire en lugar de brincar, parte de las habilidades que veremos en **Captain Toad: Treasure Tracker** para Nintendo Switch. También se le ha visto como trofeo en **Super Smash Bros.** para Wii U y Nintendo 3DS.

Su último avistamiento fue en **Super Mario Odyssey** como un personaje no jugable. Aparece en la mayoría de los reinos en lugares complicados de alcanzar, y cuando **Mario** lo encuentra, le entrega una Power Moon que descubrió mientras exploraba ese reino.

La música que se escucha cuando el **Capitán Toad** está hablando con **Mario** es la misma que se oye en el juego **Super Mario Galaxy**, un curioso detalle que Nintendo nos regala.

Lleva a donde quieras tu Switch o N3DS para completar al cien todas las misiones

La parejita más animada

Sin duda, de los más tiernos de Nintendo









Toadette

- Primera aparición
Mario Kart: Double Dash.
- Ha destacado en
Captain Toad: Treasure Tracker
- Descripción
Es la versión femenina de Toad.

Toad

- Primera aparición
Super Mario Bros.
- Ha destacado en
Serie Super Mario.
- Descripción
Es un pequeño humanoide pacífico con un gorro en la cabeza en forma de champiñón.

El **Capitán Toad** hace algunas apariciones (en forma de marioneta) a través de la serie de videos **The Cat Mario Show**, que aparecen en la consola virtual de Nintendo 3DS y Wii U.

En **Super Mario Mash-Up Pack** de **Minecraft**, **Captain Toad** aparece como una *skin* jugable. Su físico en el juego es una representación al estilo de **Minecraft** de su obra de arte de **Super Mario 3D World**.

Versión para Switch y N3DS

A diferencia de la edición de Wii U, este *port* presentará mas contenido que añadirá cosas nunca antes vistas.

Para comenzar, incluye los niveles especiales que están basados en **Donkey Kong** y **Super Mario 3D World**, además de que en esta versión mejorada se incluirán locaciones tomadas de **Super Mario Odyssey**.

Explorarás una gran variedad de desafiantes niveles de estilo *sandbox* inspirados en los minijardines japoneses Hakoniwa en **Captain Toad: Treasure Tracker** para Nintendo Switch.

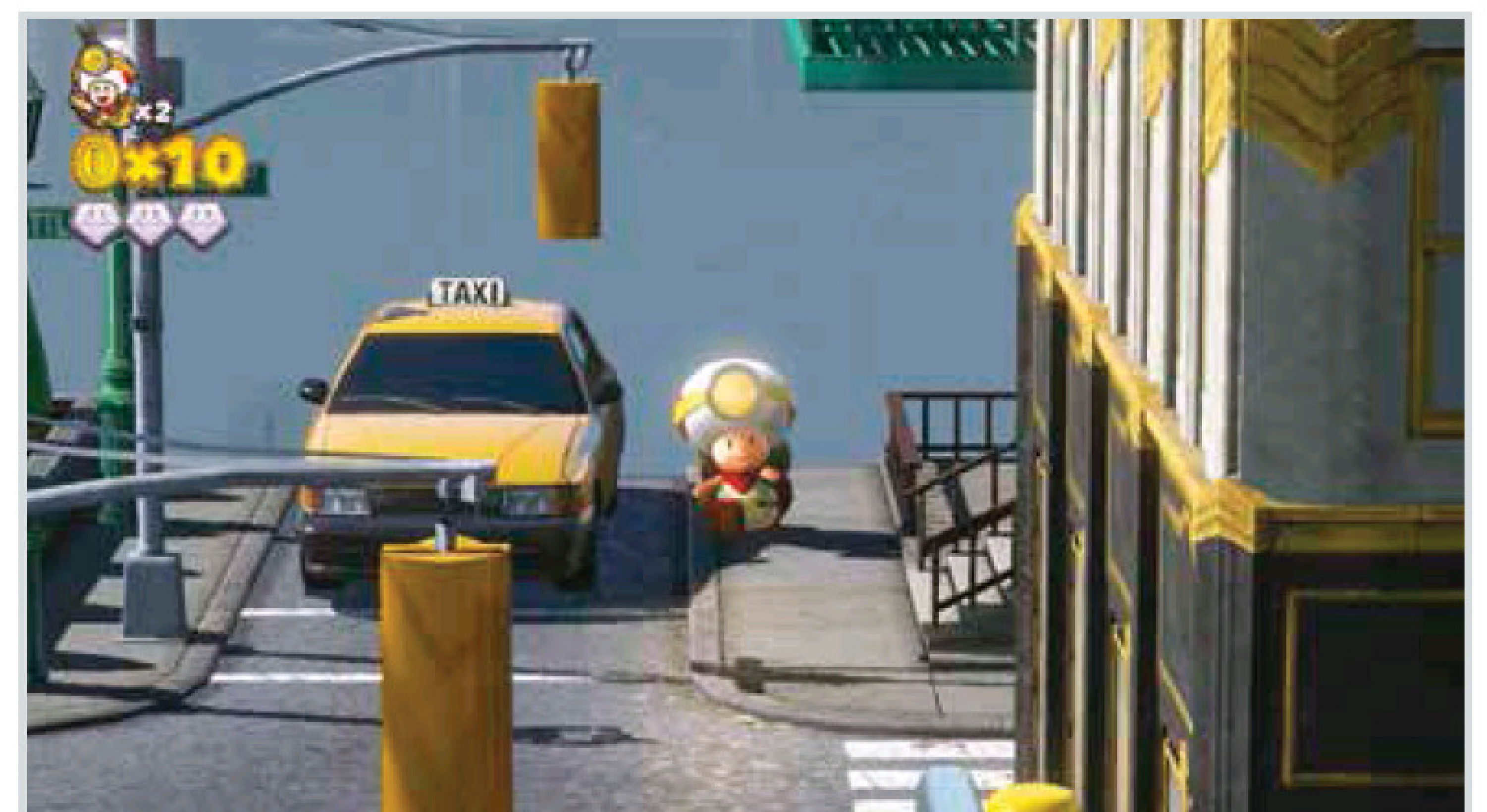
Podrás rotar la cámara y tocar la pantalla para obtener una mejor vista de los tesoros ocultos.

La versión para Nintendo Switch permitirá compartir los mandos Joy-Con. Mientras un jugador controla al **Capitán Toad**, el otro puede ayudarlo lanzando nabos al enemigo, por ejemplo, así que podrás disfrutar de la búsqueda de tesoros en compañía.

A pesar de ser un título ya conocido, **Captain Toad: Treasure Tracker** es muy divertido y presenta nuevos retos para los *gamers* primerizos o también para los que son grandes seguidores de todo el universo **Mario**.



▲ **Super Mario Odyssey** tiene presencia aquí.



▲ Viaja a New Donk City.

¡Qué comience la aventura!

Cuidado con las cosas de valor, pues éstas atraerán a los enemigos. ¡No dejes que te las roben!



Wingo es el principal antagonista en **Captain Toad: Treasure Tracker**, es una especie de pájaro interesado en objetos brillantes.





▲ Recoge todos los artículos.



▲ También tiene toques de humor.

Eso sí, a pesar de sus mejoras y más contenido, **Captain Toad: Treasure Tracker** no presentará un gran dificultad para los judadores experimentados en el género, pero eso sí, hay mucho material para entretenerse y conocer más sobre los **Toads**.

Es una entrega que te sacará de lo acostumbrado en la serie **Super Mario**, y que sirve como complemento para conocer a otro personajes creados por Shigeru Miyamoto.

Un juego ampliamente recomendable para todos los que gustan de resolver *puzzles* y sencillos acertijos.
Captain Toad: Treasure Tracker incluye gráficos en 3D estereoscópicos y controles de pantalla táctil.

Así que únete a la exploración en este juego donde el **Captain Toad** es el protagonista y rescata a **Toadette** del enorme pájaro.

Otra de las ventajas que tiene este *port* es que puedes jugarlo en las diferentes modalidades que ofrece el Nintendo Switch, ya sea en la televisión, portátil o sobre mesa.

Una opción que acrecienta el catálogo de juegos del más reciente sistema de la Gran N.

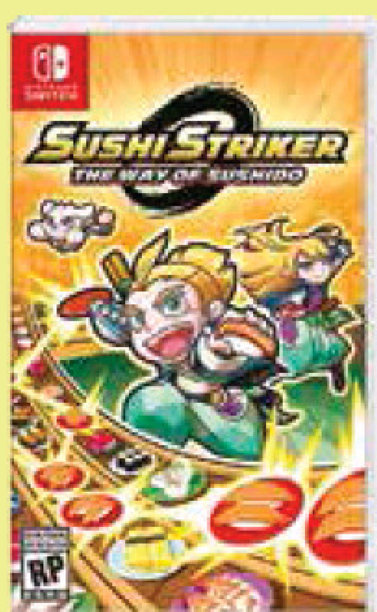
Ya lo sabes, forma tu brigada, encuentra todos los tesoros posibles y salva a los indefensos del malévolo **Wingo**.

Captain Toad: Treasure Tracker será lanzado para Nintendo Switch y Nintendo 3DS el 13 de julio.

Conviértete en el mejor y pon el nombre de **Toad** en todo lo alto, junto a otros héroes de Nintendo.

▶ ¡Derrota al malvado imperio!

Sushi Striker: The way of Sushido



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Indieszero
- Categoría
Puzzle / Acción
- Jugadores
Hasta dos
- Opinamos
Muy divertido, con elementos increíbles para pasar el rato.



Te encuentras en un restaurante de sushi con cinta transportadora, y ya sabes lo que debes hacer... ¡luchar por ser el mejor!

En este *puzzle* de acción tendrás por objetivo apilar los platos por colores y el sushi por categorías para luego lanzar los que sobren a tu adversario.

Cuanto mayor sea el número de platos de un mismo color que logres juntar, más alto será el montón obtenido y los ataques que arrojes a tu enemigo más potentes. Comienza la batalla definitiva de comida en **Sushi Striker: The Way of Sushido**. ¿Quién dijo hambre?

No te rindas y protege a tu nación de los invasores en este juego de acertijos para que aún más gente disfrute de este platillo. ¡Qué gane el mejor samurái del sushi! **Sushi Striker** está disponible en las consolas Nintendo 2DS, Nintendo 3DS y también en el Nintendo Switch. En sistemas portátiles, la pantalla táctil y el *stylus* serán tus principales armas en la batalla y para noquear a tu competencia en esta guerra de sushi.

Con todo el estilo de La Tierra del Sol Naciente en **Sushi Striker: The Way of Sushido** emprenderás un camino lleno de muchas aventuras, diversión y sobre todo una gran cantidad de alimentos para los más tragones.



◀ Acumula todos los platos que puedas.

▼ Un gran banquete te espera.



▲ Usa las habilidades especiales.



Tomarás el papel de **Musashi**, quien tiene como principal misión terminar con el monopolio tiránico del Imperio que controla el suministro de sushi en la ciudad, por lo que deberá convertirse en el mejor Sushi Striker.

Devorarás el sushi de las cintas transportadoras, haciendo coincidir platos y tipos de sushi para vencer a cualquier enemigo o jefe que se interponga entre tú y la victoria.

Harás amistad con otros comilones y utilizarás sus poderosas habilidades en el combate contra los malvados villanos del juego. ¡Las batallas serán deliciosamente estratégicas, llenas de mucha acción y rompecabezas de rol!

Un título muy entretenido en el que pasarás horas de mucha diversión, y que cambia la forma común de los *puzzles*. El juego consiste en peleas uno contra uno con oponentes controlados por la CPU, donde el jugador debe unir placas de sushi del mismo color en una serie de cintas transportadoras para causar daño al oponente. El juego se anunció durante la E3 del año pasado.

Este título fue desarrollado por Indieszero, quien ya ha trabajado con Nintendo en versiones anteriores de este género. **Sushi Striker: The Way of Sushido** es un juego que a pesar de verse sencillo, tiene toda la esencia y complejidad de los *puzzles*.



▶ Explota el potencial de tu Switch.

Las personajes

Ellos son los héroes del sushi que salvarán el día



Disfrutalo solo o para dos jugadores y descubre quién es el más fuerte de ambos

Básicamente **Sushi Striker: The Way of Sushido** es un juego en el que el lucharás contra los oponentes para vencerlos. En la batalla, tanto el *gamer* como el oponente se enfrentan entre sí, con cintas transportadoras de sushi, parecidas a trenes.

Deberás unir tantos platos de sushi del mismo color como sea posible para recolectarlos. Musashi comerá el sushi de las placas, y éstas atacarán al oponente, lo que hará que disminuya su barra de energía.

Esta es también la forma en que el oponente combate, ya que ambos tienen tres cintas transportadoras para que coincida con el alimento japonés, así como una división entre ellos, para que los dos puedan utilizarle cuando la necesiten y completar los niveles.

Pero la diversión de **Sushi Striker: The Way of Sushido** no termina ahí, pues también ofrece el modo *multiplayer online* en el que la competencia de comida no será fácil.

Deberás estar atento a la pantalla para crear cadenas de sushi. Podrás aguantar hasta siete segundos o perderás tus eslabones. Estas líneas de comida le dan al jugador una pila de platos que pueden lanzar a su oponente con *stacks* más grandes que tienen multiplicadores de puntos. El jugador acumula hasta cinco pilas antes de arrojarlas a los enemigos.

Tendrás los llamados *sprites* de sushi, que determinarán tus movimientos especiales a la hora del combate.

Tus tareas principales serán: comer todo el sushi que te quepa, platos de fósforo y pescado, y luego tirarlos para aplastar a tus enemigos.

Desafíar a otros en batallas de uno contra uno y tener el mayor número de puntos durante cada pelea.

También podrás elegir entre jugar como **Musashi** en versión masculina o femenina, mientras exploras un mundo de estilo RPG con muchos toques de humor y acertijos.

▼ ¡Gánale a tu oponente!





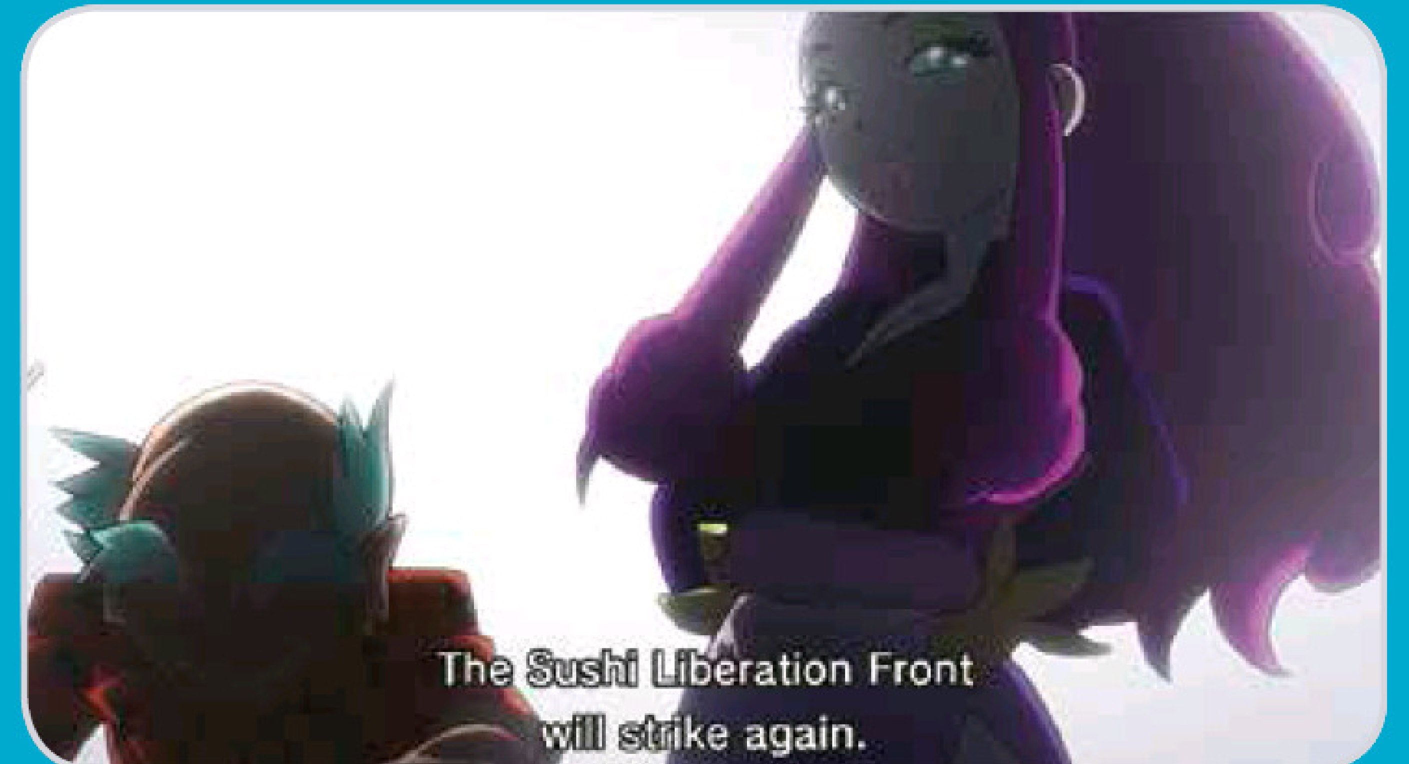
◀ Acaba con los jefes.



▲ No dejes que la comida te derrote.

El estilo del arte

Muy parecido al anime, visualmente nos hace creer que estamos ante una serie japonesa.





Ser un Befriend Sushi Sprites y formar un equipo de tres para llevar a la batalla a cualquier lugar.

Viaja a un universo donde el delicioso sushi ha sido prohibido después de Sushi Struggles y únete al Sushi Liberation Front para participar en batallas para derrocar al imperio.

Si te gustan los *puzzles* sencillos con una historia no muy compleja y divertida, este es el juego indicado para ti y que gracias a modalidades del Nintendo Switch podrás disfrutar en cualquier lugar que se te ocurra.

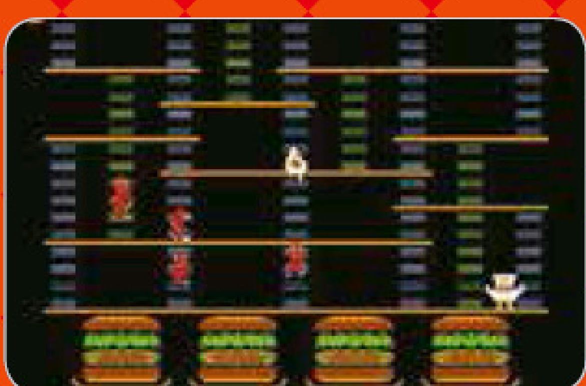
Prepara tu estómago y boca para ingerir todo el sushi que puedas y sé el héroe que se necesita en **Sushi Striker: The Way of Sushido**.

Una de las cosas que más llaman la atención de **Sushi Striker: The Way of Sushido** es tu apartado gráfico que nos muestra todo el estilo nipon, además de que la banda sonora es de lo mejor y siempre mantiene el buen ambiente del videojuego y lo hace aún más entretenido que otras entregas.

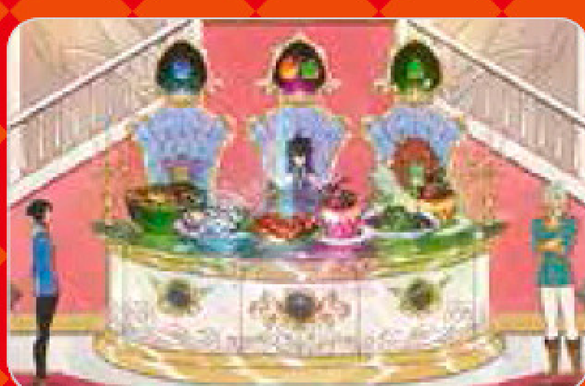
Cuantos más platos de un mismo color apiles, más alto será tu puntaje y más fuerte el ataque. Recuerda que el samurái del sushi que no desfallezca será el ganador.

¡Hora de comer!

Te ofrecemos un variado menú de juegos que incluyen comida. ¡Buen apetito!



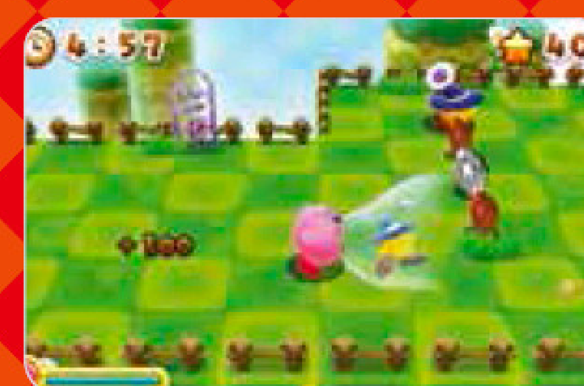
Burger Time
Juego arcade de 1982 que también llegó al NES y Game Boy años más tarde.



Battle Chef Brigade
Título de acción y puzzles que nos presenta a unos chefs bastante peculiares.



Cooking Mama
Serie de videojuegos de cocina lanzados en NDS, Nintendo 3DS y Wii.



Kirby (saga)
Todas las entregas de este rosado personaje siempre están llenas de alimentos.



TOP 10

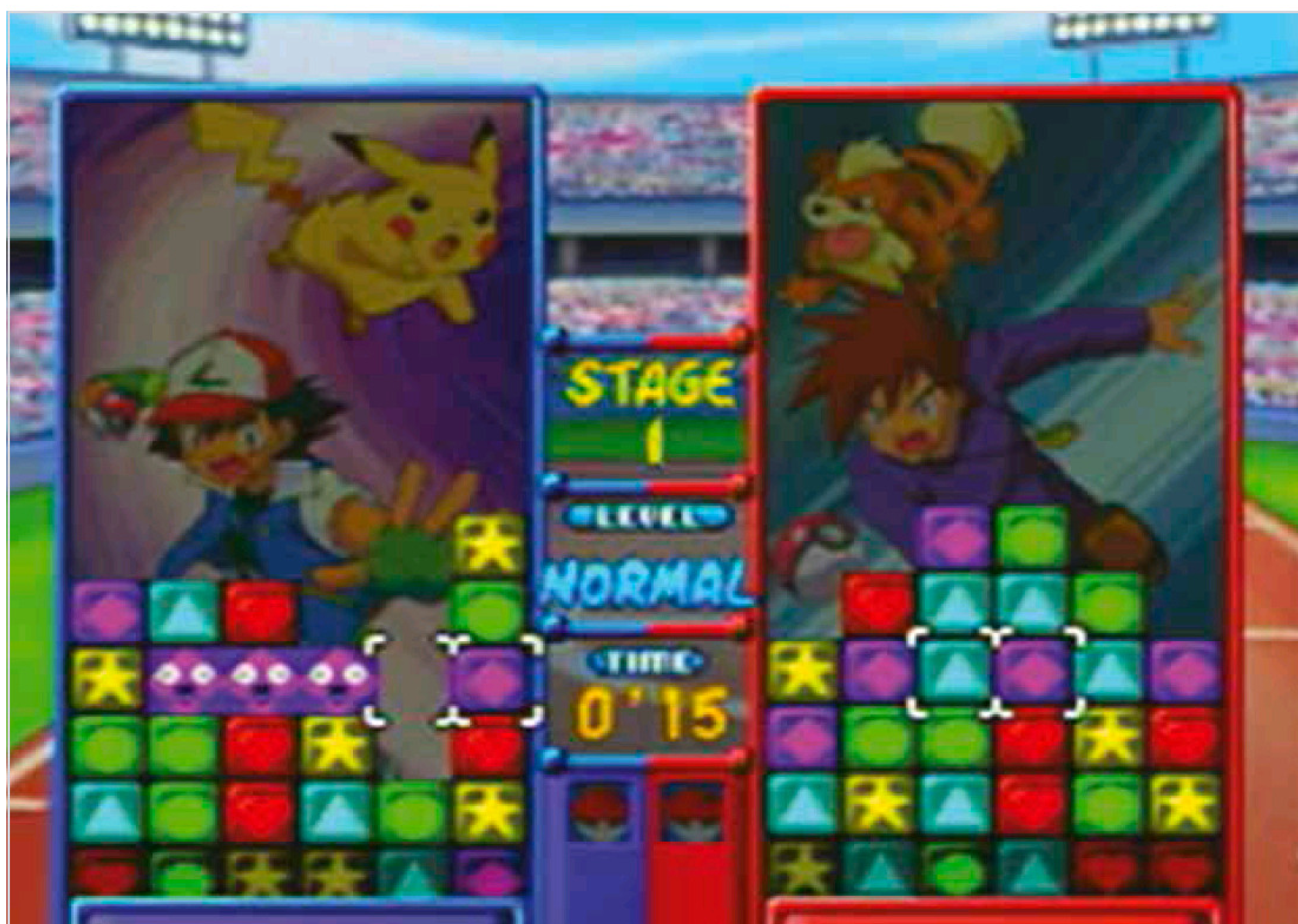
Juegos de PUZZLE

Un listado de entregas virtuales que pondrá a prueba tu lógica. ¿Te atreves a jugarlas todas o crees que te romperán la cabeza?

▶ El Dr. Mario y la bella enfermera **Peach**.

1 Dr. Mario

Uno de los *puzzles* más queridos de Nintendo, **Dr. Mario**, hizo su aparición en 1990 en el NES y Game Boy. Este título de lógica tenía un sistema de juego muy parecido al **Tetris**, pero aquí nuestro plomero de gorra roja era un médico que dejaba caer montones de coloridas píldoras dentro de una botella. El jugador podía moverse y alinear las megavitaminas para hacer puntos y acabar con los virus que se generaban dentro del frasco. Al conectar una línea de tres o más mitades de estas pastillas a un virus del color correspondiente, la enfermedad desaparecía y se cumplía el objetivo.



◀ Las mejores batallas de monstruos de bolsillo en **Pokémon Puzzle League**.



▲Los duelos espaciales de **Meteos**.



2 Tetris Attack

La primera entrega de la serie **Puzzle League** llegó al SNES y Game Boy en 1995. Este *puzzle* de culto fue conocido en Japón como **Panel de Pon** y era diferente a la versión de América, ya que esta última contaba con los personajes de **Super Mario World 2: Yoshi's Island**. Su *gameplay* consistía con el jugador que controlaba los paneles usando un cursor rectangular en la pantalla con el que cambiaba los objetos seleccionados de un lado a otro. Se otorgaban puntos extra para combinaciones de más de tres. Si la pila tocaba la parte superior del campo de juego al levantarse, éste llegaba a su fin.



◀ Algunos estrellas de **Super Mario Bros. 2** en **Tetris Attack**.



▲ Las mejores combinaciones en **Puyo Puyo/Tetris**.

3 Pokémon Puzzle League

En este título basado en los monstruos de bolsillo, el concepto era realmente simple: sólo necesitaba mover una ficha para acomodarla junto a otras de su mismo color (emparejar un mínimo de tres) para hacer que desaparezcan. Eso no fue tan sorprendente, así que la verdadera emoción comenzaba al realizar los combos en cadena; dependiendo de su extensión era el tamaño del castigo que enviabas a tu rival. En esta edición se incluye un nuevo modo en tercera dimensión, que será un digno desafío para los fans de los *puzzles* y, por supuesto, de Pokémon en general. Un juego que, más allá de ser divertido, se caracterizó por contar con increíbles niveles.

4 Puyo Puyo/ Tetris

De la mano de SEGA, creador de los más grandes *puzzles* de todos los tiempos, llega **Puyo Puyo/Tetris**. Este título es una especie de *crossover* donde podías jugar una mezcla de ambos universos al mismo tiempo, obvio, respetando las características que los han hecho clásicos, ya que se podían jugar en pantalla dividida en una colorida y divertida mezcla de ambas obras con hasta cuatro jugadores.

En el modo *online* se incluyen 24 personajes a elegir muy al estilo anime, brindando más diversión y variedad a esta entrega virtual, que apenas el año pasado fue lanzada en el Switch. ¡La combinación perfecta de *puzzles*!

5 Meteos

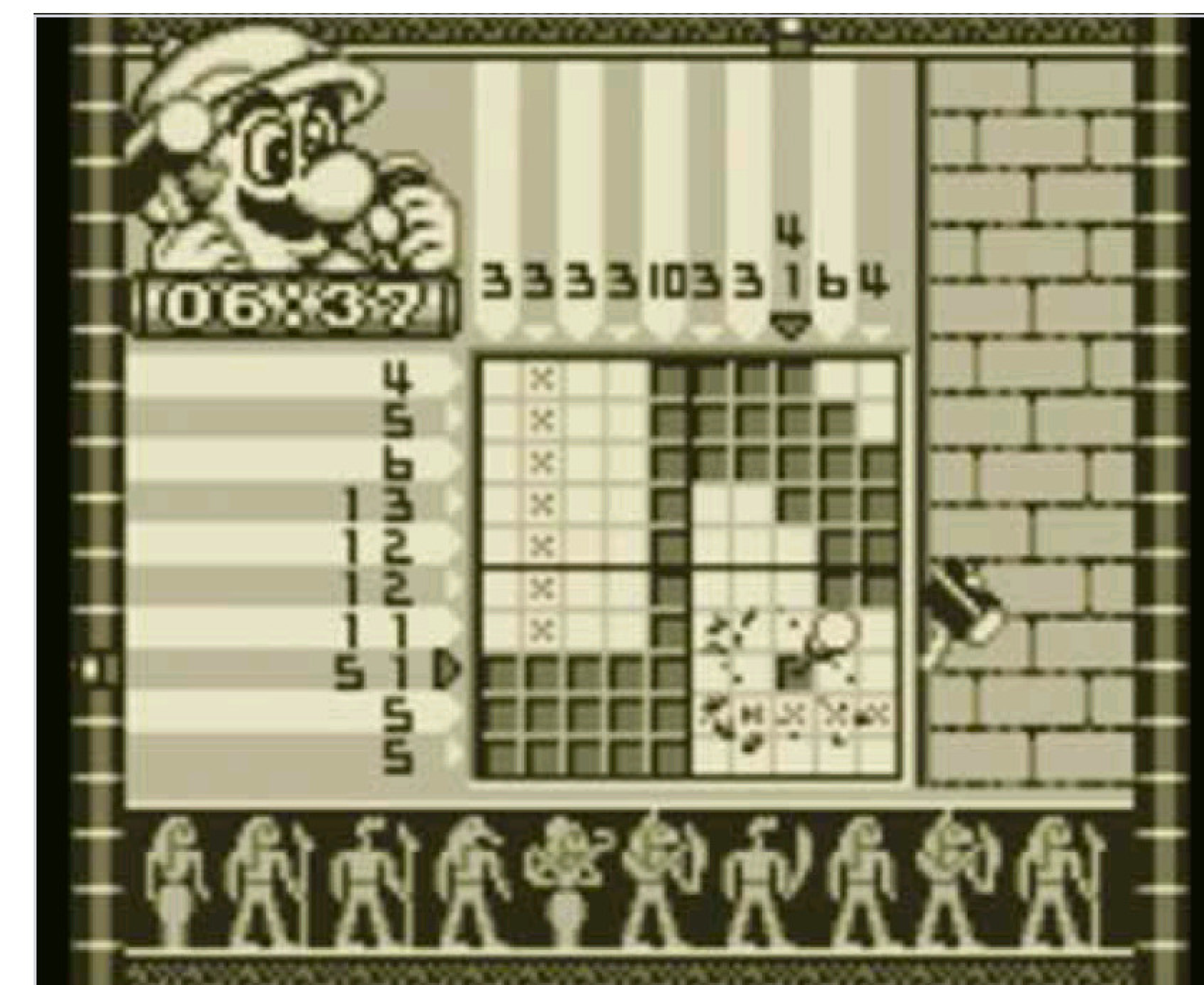
En este juego usabas principalmente el *Stylus*, con él ibas reuniendo los **Meteos**, pequeños cuadros con los que enviabas castigos a tus rivales o limpiabas tu pantalla, esto con sólo deslizar el *Stylus* en tu NDS, de esta forma dabas mayor potencia de acuerdo al conjunto de bloques que quieras sacar de la pantalla. Lo mejor de este título es que podías jugarlo con varias personas, utilizando una sola tarjeta de juego, de modo que la diversión era al máximo. Actualmente es uno de los mejores *puzzles* que se recuerden, debido a su originalidad y al entretenimiento que brindaba, sin mencionar el reto que representaba en los escenarios complejos.



▲ Los pequeños **Puyos** de colores que te darán jaquecas.



◀ El pequeño azul en **Adventures of LOLO**.



▲**Mario's Picross** ocultaba muchas cosas.

6 Captain Toad

El **Captain Toad** tiene su propia aventura en familia de consolas N3DS, Wii U y también en el Nintendo Switch. Este personaje de la serie **Super Mario** no cuenta con las mismas cualidades que el plomero de gorra roja, pero sí con un montón de otras habilidades que lo hacen único. Para **Captain Toad: Treasure Tracker** no hay que ser un experto en *puzzles* y sirve como una buena base para probar los demás de este listado. Además nos mostró lo que hay más allá de los personajes comunes de la franquicia de **Super Mario**. El intrépido **Captain Toad** emprende su aventura a través de una variedad de niveles infestados de enemigos y laberintos.

◀ **Captain Toad** en su búsqueda de herramientas.



▲Otra excelente opción para Nintendo Switch.

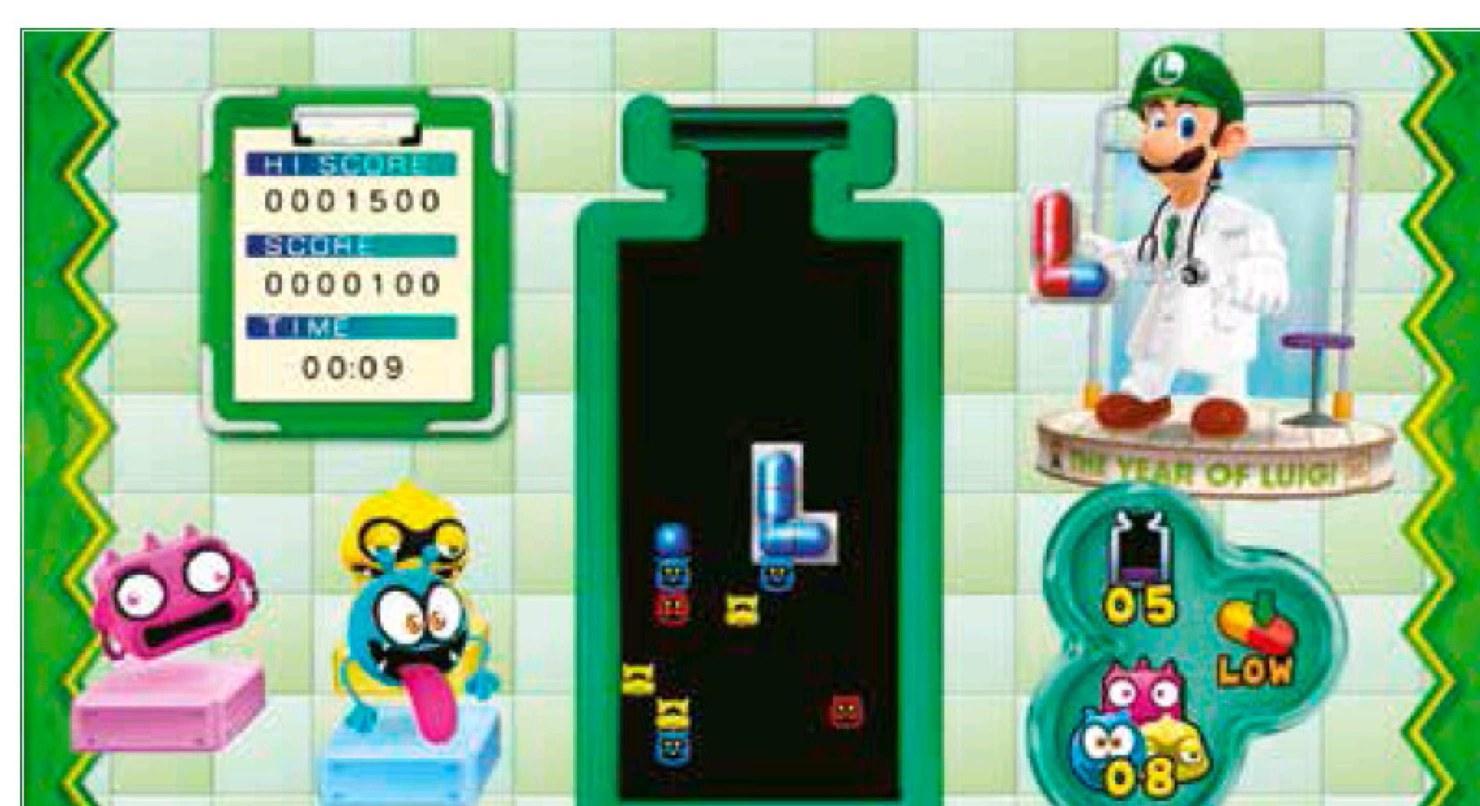


7 Puzzle Bobble

De Taito, llegó este juego al Super Nintendo en 1995. Cada ronda de **Puzzle Bobble** comenzaba en un campo de juego rectangular que contenía un patrón preestablecido de burbujas coloreadas. En la parte inferior de la pantalla, el jugador controlaba un dispositivo llamado puntero, con el que apuntaba y disparaba los esféricos objetos. El color de las burbujas se generaba aleatoriamente y se elegía entre los colores de las burbujas. Éstas viajaban en línea recta y detenían cuando tocaban a otras o alcanzaban la parte superior de la arena. El objetivo del juego era limpiar todas las burbujas, sin que ninguna cruzara la línea inferior. Tenía 32 niveles.



◀ ¡Trabajando en conjunto en **Snipperclips**!



▲ Una excelente opción en el Wii U.

8 Adventures of LOLO

Uno de los mejores juegos del NES fue este. **Adventures of LOLO** es conocido en Japón como **Eggerland** y el señor Satoru Iwata tuvo mucho que ver en el proyecto. Este *puzzle* consistía en mover una serie de elementos para poder llegar a la salida del nivel. Si acomodabas algo de manera incorrecta, no te darías cuenta hasta tiempo después, cuando ya era muy tarde y no quedaba otra opción más que perder con el botón *Select*. Si no lo has jugado, lo puedes descargar desde la consola virtual. No tiene un aspecto visual espectacular, pero sí representa un buen desafío que las nuevas generaciones deben experimentar y disfrutar. ¡En serio!

9 Mario's Picross

El objetivo en este videojuego de culto que llegó al Game Boy en 1995 era mover los paneles de cada escenario, para revelar una imagen oculta detrás de unos cuadrados específicos. Cada rompecabezas comenzaba con una cuadrícula vacía y varios números se daban al costado de cada fila horizontal y columna vertical.

Los números le indicaban al jugador cuántos cuadrados debían ser raspados en cada línea. Las imágenes reveladas muestran comida, animales y otros objetos, pero también hacían algunas referencias a la serie **Super Mario**. Se otorgan puntos extra para combinaciones de más de tres.

10 Snipperclips

En este juego de rompecabezas de acción, los amigos de papel **Snip** y **Clip** debían cortarse mutuamente para superar los diferentes obstáculos. En él, trabajar en equipo es clave para recortar a los héroes en las formas correctas, interactuar con objetos y resolver un mundo lleno de *puzzles*. Sus varios modos de juego lo hacen un título muy divertido en el Nintendo Switch. Blitz, donde dos y hasta cuatro jugadores pueden competir en una serie de desafíos llenos de acción. En el modo Fiesta, hasta cuatro *gamers* pueden unirse para resolver desafíos difíciles. Una excelente opción para los fanáticos del género *puzzle* que ya se encuentra disponible para descarga.



▲**Dr. Luigi** no podía quedarse atrás en la rama de la salud.



▶ Un arte que nos hace recordar aquella portada de MM que publicamos.



Mega Man está de vuelta en el NES y SNES



▲ Las portadas de Mega Man... cómo olvidarlas.

Si tu caes en la categoría de la vieja escuela *gamer*, sabrás perfectamente qué se sentía comprar un cartucho de Nintendo o de Super Nintendo, destapar con cuidado la caja, sacar el cartucho, oler el *booklet*, y saber que tu nuevo juego reluciente estaba listo para darte horas de diversión directas en tu consola, sin ningún tipo de tiempo de espera, actualización, instalaciones, etcétera: listo para la acción.

Bueno, si quieres volver a vivir ese momento, esta noticia de **Mega Man**, sin duda es para ti.

Dentro de la celebración del 30 aniversario de **Mega Man**, Capcom acaba de anuncia que lanzará cartuchos conmemorativos de **Mega Man 2** para NES y **Mega Man X** para SNES, tal y como se veían en aquellos años, pero con colores diferentes para destacar que, finalmente, son piezas de colección para aquellos enamorados de la época y fans de **Mega Man**. Para hacer las cosas más interesantes, estos cartuchos serán lanzados con único tiraje de 8,500 copias, pero en ambas versiones habrá mil unidades especiales en color azul, que brillan en la oscuridad. Cada título viene con una caja protectora, una portada doble especial, un instructivo "premium", unas preciosas litografías alusivas al juego y algunas sorpresas más.

Ediciones límitadas de 8,500 piezas

Aquí sólo falta definir cuál quieres.









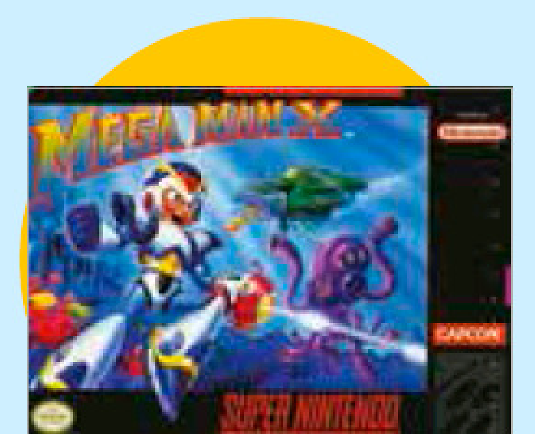
No es la primera vez que juegos de Capcom aparecen de manera retro en la actualidad, ¿recuerdas la edición de **Street Fighter II**?

Mega Man está retomando el protagonismo que tuvo en aquella época de los 8 y 16 bits

La nostalgia vende muy bien

En la página de iam8bit, ya se pueden pre ordenar estas joyas que se espera sean lanzadas en el mes de septiembre a un costo de $100 dólares cada uno, y como ya vimos con el cartucho de aniversario de **Street Figther II**, lanzado en agosto del año pasado, la demanda será muy alta. Aún no se ha informado si estos cartuchos se calentarán y podrían causar daños e incendios, como el aviso que se hizo en el de **SFII**.

No cabe ninguna duda que lo retro sigue de alguna manera de moda, y así como hemos visto el regreso de los Vinilos, los *cassettes* (de cinta), el regreso de los *walk-man* y hasta el *remake* de los celulares con el juego de la "viborita"; estos títulos no son más que el pretexto para celebrar aquellos años y que más que poder jugarlos, son bonitos adornos y bellos monumentos a la época dorada de los videojuegos. ¿Te harás de estos cartuchos?



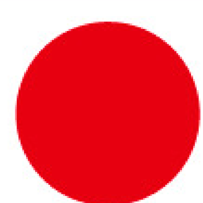
▲ Una de las series que más brilló con Nintendo.

Brillan en la oscuridad

Uno de cada ocho



◀ Súmale este detalle a los cartuchos. ¡Wow!





▶ **Goku** ha vuelto para demostrarnos su poder.



Dragon Ball Super

Fue una larga espera, pero ha valido la pena. Hemos sido testigos de uno de los mejores anime de la década

Seguramente muchos recuerdan cuando en esta misma sección, hace algunos años, hablamos de la película **Dragon Ball Z: La Batalla de los Dioses**. Marcaba el regreso de **Goku**, un personaje que por 15 años se había quedado tatuado en nuestros corazones con sus aventuras y enseñanzas, pero todo finalizó en 1997 (1999 en México), cuando terminó **Dragon Ball GT**, que como indiqué en aquel momento, representaba un proceso de despedida.

Pues bien, **La Batalla de los Dioses** representó un proceso de reconciliación, de reconocimiento, de volver a los días de gloria, de volver a ver a un viejo amigo, mirarlo y saber que si bien los dos han envejecido, por dentro todo seguimos siendo los mismos, listos para más emocionantes aventuras protegiendo el Universo. Tiempo después del estreno de la cinta, se dijo que era el inicio de una nueva serie para **Dragon Ball**, titulada **Super**, en ese instante, millones de seguidores de todo el mundo volvimos a ser felices.

▼ **Goku** y **Vegeta** superan los poderes del Super Saiyajin Blue.



▶ **Jiren** es el enemigo a vencer en esta nueva serie.



El poder para proteger a tus seres queridos te puede llevar a niveles insospechados

Dragon Ball siempre había tenido un sólo objetivo como anime, enseñarnos que no hay motivo para rendirse nunca, bajo ninguna circunstancia, y eso se mantiene en **Dragon Ball Super**. Sí, se han hecho algunos ajustes en comparación con lo que vimos en **Z**, el primero de ellos es el famoso relleno. Aquí no veremos capítulos que no aporten nada al argumento principal de la serie, permitiéndonos disfrutar cada uno de ellos (bueno, sí hay relleno pero es muy poco, y no es malo). De este modo lograron cautivar nuevos seguidores que cada fin de semana esperaban con gran emoción un nuevo capítulo de la serie.

Otro cambio notable con respecto a **Z** y que en lo personal creímos que iba a representar un bajón en el programa, era la violencia. En **Dragon Ball Z** podíamos ver a **Vegeta** y otros enemigos cortar cabezas, arrancar brazos, matar a decenas de personas, pero en **Super** no es así, si bien hay mucha violencia, no llega a los niveles que vimos en **Z**, pero insistimos, eso si bien parece algo negativo, no es así, logran suplir esto con una gran trama, un argumento sólido que te mantiene atrapado todo el tiempo, olvidándote por completo de la violencia que alguna vez existió en **Dragon Ball** y que era algo normal, incluso en TV abierta para América Latina

Así que si no has visto **Dragon Ball Super** por este aspecto, no tienes de qué preocuparte, vas a disfrutar como cuando eras niño, eso te lo podemos garantizar, sin importar la edad que tengas vas a volverte un fan más de el gran **Goku**.

Un triste pasado

Conoce la historia de Jiren:



Tras perder a su familia en conflictos armados, Jiren se da cuenta que la única forma de proteger a sus seres queridos es haciéndose más fuerte, es por eso que se obsesiona con el poder.

▶ ¿Qué papel tiene **Freezer**?

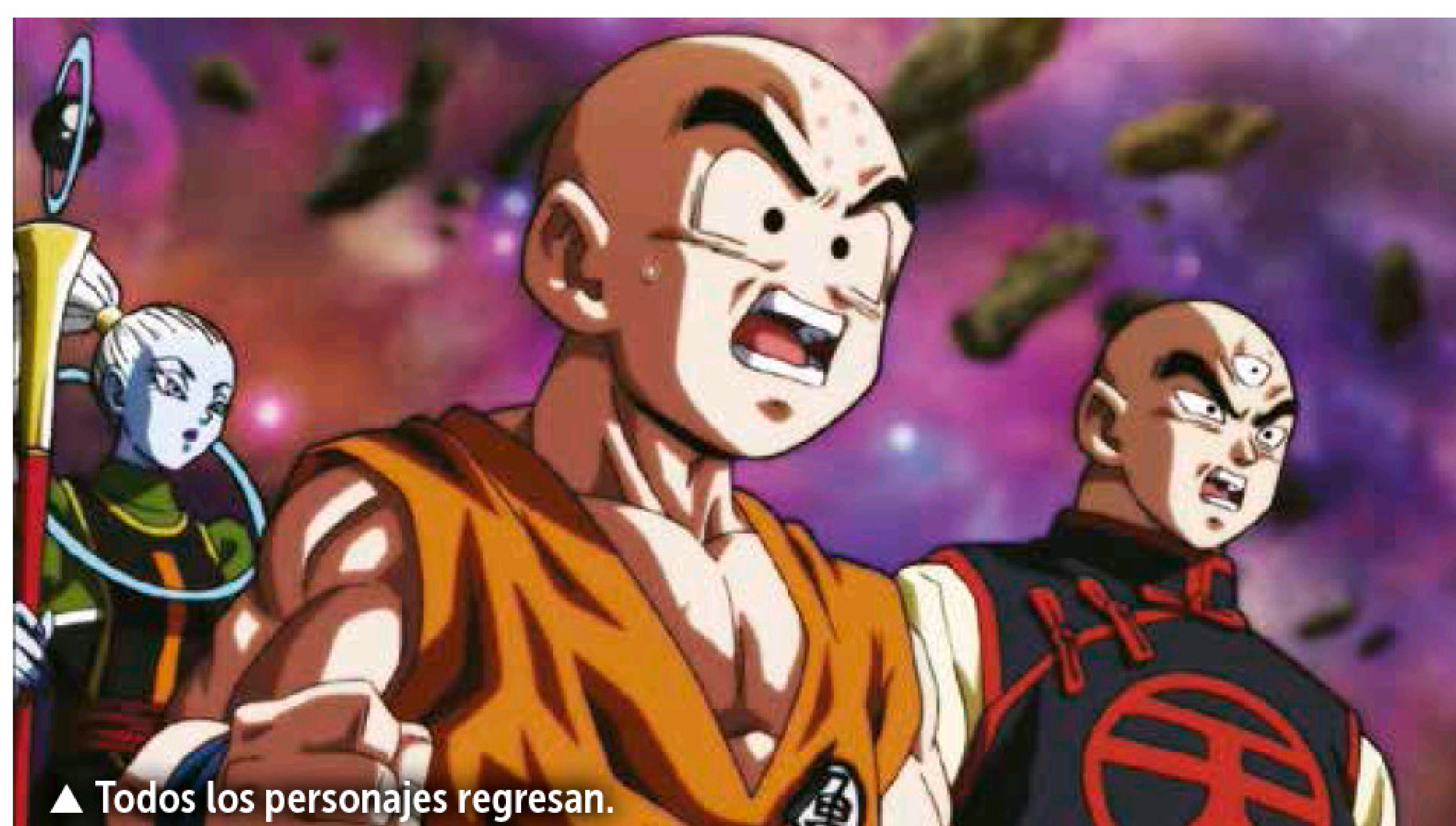


Dragon Ball Xenoverse 2

Goku llega a su nuevo nivel en este juego



Gracias a las actualizaciones que ha realizado Namco Bandai, toda la emoción de **Dragon Ball Super** la hemos podido disfrutar en Nintendo Switch dentro de **Dragon Ball Xenoverse 2**, debido a los nuevos personajes y transformaciones, como **Golden Freezer** y **Saiyan Blue**.



▲ Todos los personajes regresan.

Nuevo nivel

Goku llega a una nueva fase en la que hace frente a varios enemigos.



Si siguieron la serie en "tiempo real", saben bien que ya ha terminado, después de poco más de dos años, **Dragon Ball Super** ha llegado a su final. Se puede decir que se separa en tres sagas, un Torneo con Shampa, Dios de la destrucción hermano de **Bills**, después tenemos la Saga del regeso de **Trunks** con **Goku Black**, y finalmente, El Torneo del Poder, que sin duda es la más emocionante de todas, y que paralizó al mundo como no se había visto jamás en la historia del anime, y es que no solamente se trataba de comentarios en Internet, sino de movilizaciones en varios países.

En América Latina, se vieron los dos últimos capítulos del anime en muchas plazas públicas, en grandes pantallas con cientos de personas gritando, sufriendo, riendo y llorado con todo lo que pasaba en el anime, un fenómeno que ustedes mismos pueden buscar en YouTube y quedar perplejos por lo increíble que fueron estos momentos, que para muchos ya marcadon un momento insuperable, justo como suele ser **Goku** en el anime.

Si bien ya se puede disfrutar con doblaje latino, una de las opciones favoritas de la gente, es verlo con el doblaje original en japonés, ya que en Crunchyroll, sistema de *stream* de anime así es como se emite, permitiendo que los fans lo vean pocas horas después de que el capítulo se estrenó en Japón. Sí, una vez más tuvimos que despedirnos de **Goku**, ese amigo que nos ha acompañado toda la vida, pero con una gran diferencia que nos alegra.

En esta ocasión sabemos bien que va a volver. Toei Animation ha confirmado que el 18 de diciembre de este año, tendremos una película más de **Dragon Ball Super**, de la cual no se sabe mucho, salvo que contará el inicio de la vida de los Saiyajin y que será el comienzo de una nueva temporada para el anime que llegará en 2019 para todo el mundo, así que no hay por qué sentirse triste, **Goku** va a volver, y esta vez no serán 20 largos años, sólo unos meses nos separan de volver a gritar Kame-Hame-Ha. ¿Nuevos personajes? Esto es un hecho, y algo nos dice que será el primero de los Saiyajin.



▶ Así despidieron los creadores su serie.





▲ El héroe que necesitas.



▲ El héroe que tienes.

My Hero Academia

El nuevo fenómeno en Japón

Cada año aparecen cientos de anime en Japón, de hecho, para ellos es muy importante su cartelera de estrenos del verano, que representa tendencias en el medio, aunque no siempre aporte nuevos fenómenos. Estos se dan de vez en cuando, aunque algunas veces sí son muy buenos, como es el caso de **My Hero Academia**, anime que desde el primer episodio nos atrapa con su gran historia y personajes.

Todo el argumento toma lugar en el mundo real, claro, con cierto toque de ficción, pero en realidad todo se vive en la Tierra, en Japón. Es una época en la que todas las personas, debido a ciertos hechos, nacen con algún tipo de poder, algo que los hace especiales, por lo que muchos deciden ocuparlos para el mal, y otros para defener a la sociedad, como justicieros. Hasta aquí todo bien, suena muy interesante, pero no es hasta que aparece el protagonista, que todo comienza a ponerse interesante.

Izuku Midoriya, es un chico que está ansioso por ser un gran héroe reconocido en la lucha contra el mal, pero, por razones que no tocaremos aquí para no dar *spoilers*, él no tiene poderes, es una persona normal, y tiene que luchar contra eso para ganarse un lugar. Situación que los autores aprovechan muy bien para desarrollar varios temas motivacionales que estamos seguros te van a encantar. De momento no se sabe cuánto durará la serie, pero se espera que sea larga, aunque no tanto como Naruto.

My Hero One's Justice

Es el nombre designado para América



Toda la acción de **My Hero One´s Justice** la encontrarás en este juego de peleas para Nintendo Switch, que aparecerá en un mes para la consola, permitiéndote ayudar a los héroes de esta academia a luchar contra el mal. Si tienes pensado comprar un juego de peleas de nueva generación, esta es una opción estupenda para divertirte.




▲ Enemigos como este son muy molestos.

▲ Grandes movimientos de todos los personajes.

▶ Todos guardan un pasado que los anima a seguir.




▲ Las técnicas especiales de los personajes son una sorpresa.

El juego toma mucho de otros anime, especialmente de **Naruto**, ya que sigue los mismos patrones; un personaje que tiene todas las de perder, pero gracias a su entrenamiento y a jamás darse por vencido, logra superar todas las adversidades, aunque claro, debemos decir que con un toque especial, que si bien todo el tiempo te hace tener a **Naruto** en mente, llega un punto en que comienzas a darle el lugar que merece.

Al momento la serie no ha terminado, se emite la tercera temporada en Japón, que insistimos, tiene paralizado al país. Lo bueno es que no tienes que esperar para poder disfrutarla, ya que en Crunchyroll están todos los capítulos que van al día en el país asiático, las dos primeras temporadas y lo que va de la tercera. Es muy importante que anime como estos tengan gran popularidad, porque representan valores y situaciones que poco a poco se habían perdido en otras series, además de que el género necesita de nuevos héroes, ya todos conocemos a **Naruto**, **Goku** o **Luffy**, ahora necesitamos que lleguen nuevos personajes.

Para que te puedas dar una idea del éxito del anime, está por salir un juego basado en esta serie para Nintendo Switch, bajo el género de peleas, y debemos decir que se ve bastante bueno, una obra de esas que te mantendrán ocupado practicando todos los combos, con su juego en modo local y en línea. Este tipo de lanzamientos son los que confirman el éxito de una serie, como en su momento paso con **Dragon Ball**. No dudamos en recomendarte esta gran serie de animación.

Esperamos que hayas disfrutado del regreso de Un Vistazo a Japón, pronto estaremos hablándote de otros temas que seguramente te apasionan y que quieres conocer más de ellos. No dudes en comentar con nosotros.

No importa lo que diga tu destino, tienes el poder de cambiarlo y lograr lo que desees

Otros personajes, que también aparecen en la serie...

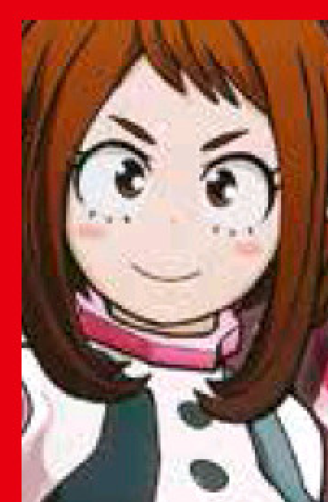
Shota Aizawa
Es uno de los mejores profesores en la academia.



Stain
Asesino reconocido por su fama contra grandes héroes.



Ochaco Uraraka
Personaje femenino que te va a atrapar desde el primer segundo.





◀ ¡Ellos son **Los Increíbles**!

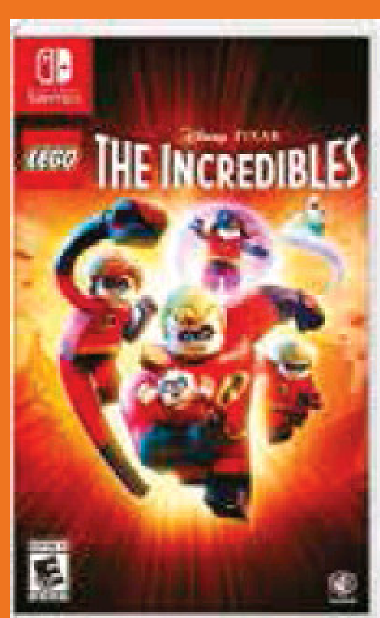


▼ Con los juegos de **LEGO** nunca te aburrirás.



▲ Cada personaje tiene sus propias habilidades.

LEGO The Incredibles



- Compañía
WB
- Desarrollador
TT GAMES
- Categoría
Acción
- Jugadores
Uno
- Opinamos
La familia más divertida y heroica ahora en el Switch.

Los héroes más poderosos de Disney están de regreso a las consolas de Nintendo de la mano de **LEGO** y no, no hablamos sobre los **Avengers**, sino de una peculiar familia que tendrá la segunda parte de su exitosa película de 2004, nos referimos a **Los Increíbles**.

Como en casi todos los títulos de este género, **LEGO The Incredibles** es muy divertido. En él podrás disfrutar de las singuales travesías de esta poderosa familia conformada por **Bob**, **Helen**, **Jack-Jack**, **Dash** y **Violeta**.

Te vestirás de superhéroe y te embarcarás en una aventura por salvar a la ciudad del villano **Síndrome**. Este juego está basado en ambas cintas de Pixar y disfrutarás de una campaña con elementos de **The Incredibles** y **The Incredibles 2** que se estrenará también en junio de este año.

Personajes como **Frozono** y **Edna Mode** aparecerán para ayudarte a completar las cómicas misiones llenas de muchos bloques armables.

Así como en otras entregas de **LEGO**, este juego incluirá un mundo abierto en el cual se encuentran locaciones de los filmes como Municiberg y la isla Nomanisan. En **LEGO The Incredibles** vivirás un extraordinaria aventura llena de tus personajes favoritos.

Podrás formar equipo con los alteregos de la familia **Parr** para derrotar a los criminales más buscados y revivir, al estilo **LEGO**, las batallas más épicas de ambas cintas.

El trabajo en equipo es muy importante aquí, ya que te dará la posibilidad de combinar habilidades y poderes exclusivos de estos simpáticos héroes.



▶ **Frozono** también será de gran ayuda.





◀ Salva a la gran metrópoli de los enemigos.

▼Trabaja en equipo y protege a los tuyos.



▲ Revive las batallas de la primera película.



Tú decides si utilizas la insuperable fuerza de **Mr. Increíble**, las flexibles transformaciones de **Elastigirl** y los asombrosos poderes del resto de la familia para salir de algún aprieto.

Para acabar con el crimen de la ciudad, deberás completar misiones secundarias llenas de acción y derrotar a los famosos supervillanos que controlan los distritos en el mundo abierto, conectado por un punto central que incluye una nueva y emocionante experiencia de juego libre. ¿Quieres más? **LEGO The Incredibles** te da la oportunidad de personalizar a los personajes y darle un nuevo giro a la historia. Modifica el aspecto y los poderes de tu personaje usando el personalizador temático de **Edna 'E' Mode**, la diminuta y fantástica diseñadora de trajes de superhéroe. Sumamente divertido y con toda la esencia **LEGO**, apto para todos.

▼Si no quieres ser un héroe, elige tomar el papel de un elfo en **LEGO The Hobbit**.



Otros lanzamientos LEGO basados en películas

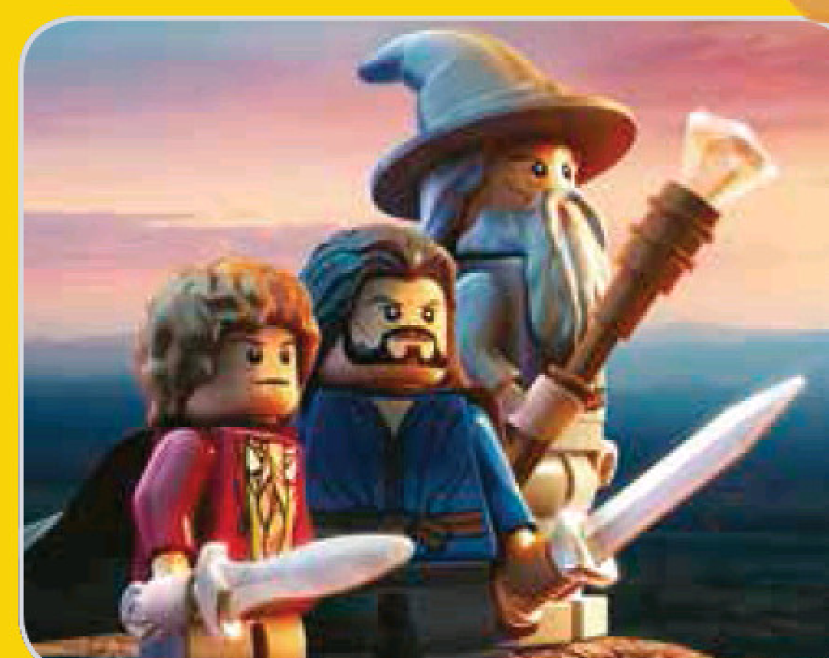
Algunas opciones que han pasado por las plataformas de Nintendo



LEGO Harry Potter



LEGO Marvel Avengers



LEGO The Hobbit

▼ ¡Sé parte de **Coon and Friends**!



South Park
The Fractured But Whole

• Compañía
Ubisoft
• Desarrollador
Ubisoft Studio SF
• Categoría
Rol
• Jugadores
Uno
• Opinamos
Lleno de humor. Tiene toda la esencia de la serie, aunque no es para todos los gustos.



Sangre, Violencia

Los divertidos e irreverentes personajes de la serie estadounidense **South Park** arriban ahora al Nintendo Switch y lo hacen con un título por demás entretenido, eso sí, no apto para menores de edad.

South Park: The Fractured But Whole es la secuela del exitoso **South Park: The Stick of Truth**, juego que sólo estuvo disponible en PS3, Xbox 360 y PC. Aquí deberás unirte a los icónicos protagonistas del programa, **Stan Marsh**, **Kyle Broflovski**, **Eric Cartman** y **Kenny McCormick**, cuando en la tranquila ciudad de South Park, la oscuridad comienza a esparcirse.

Pero gracias a un nuevo poder que se levantará para combatir este mal, las cosas pueden mejorar.

Es en ese momento cuando tomas deberás guiar a un escuadrón completo de superhéroes, liderado por un mapache nocturno que jura limpiar la basura de la sociedad de este pueblo montañoso. La peligrosa aventura comienzo cuando los niños están jugando a los superhéroes, y **Cartman** decide convertir a **Coon and Friends** en la mayor franquicia de todos los tiempos. Sin embargo, el malvado profesor **Chaos** emerge con un plan para eliminar a estos salvadores.

Los héroes deberán trabajar en equipo en un sistema de juego de estilo RPG para combatir el desorden y el terror que se apodera de la metrópoli. Como en la anterior entrega, tomarás el papel



◀ ¡Lucha contra otros personajes!



▲ ¡Realiza poderosos ataques!



▲ ¡Forma tu equipo!

Desbordante humor negro y una historia que te hará sentir dentro del programa creado por Trey Parker y Matt Stone

del **Chico Nuevo** y te convertirás en el miembro más reciente de **Coon and Friends**, tendrás que crear tu propio superhéroe, desarrollar tu notoriedad y utilizar tus superpoderes.

Sólo entonces **Coon** y sus amigos ocuparán el lugar que les corresponde como el mejor equipo que se haya reunido jamás, y obtendrán el trato que se merecen.

En una gran urbe invadiada por el caos, **Coon**, sus compañeros y tú deberán combatir todos los males. Gracias a las modalidades del Switch podrás disfrutar de **South Park: The Fractured But Whole** donde quieras.

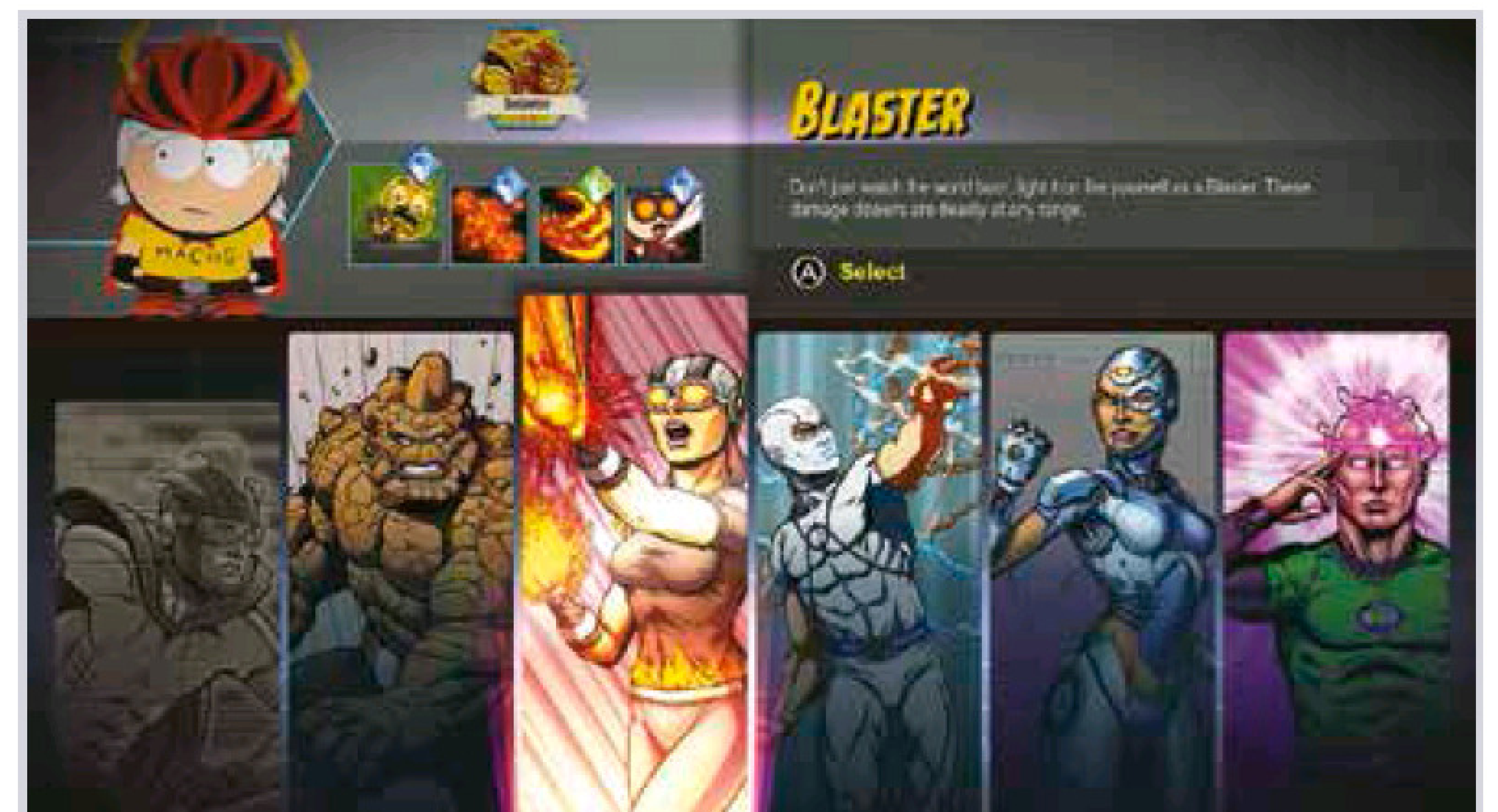
Las habilidades tú las decidirás, ¿serás un extraterrestre, una maravilla de alta tecnología o un mutante genéticamente alterado? Crea tu propio disfraz, elabora tu historia de origen y construye tus superpoderes para convertirte en el justiciero que esta ciudad necesita.

South Park no sólo ha crecido con nuevos lugares para explorar y personajes por descubrir, sino que cuando se pone el sol, los estragos y el caos reinan a medida que el sórdido vientre del pueblo cobra vida. Por la noche, se abre un mundo completamente nuevo donde tu alter ego puede aprovechar sus poderes para hacer lo que sea necesario para mantener el orden y la justicia.

Tendrás la posibilidad de reclutar hasta 12 miembros de **Coon and Friends** para tu causa, incluidos los personajes clásicos del *show* de televisón como **Mysterion**, **The Human Kite** y el infame **Coon**. Combinarás tus poderes especiales para eliminar a cualquiera que se interponga en tu camino y vencer al poder oscuro que se ha extendido.

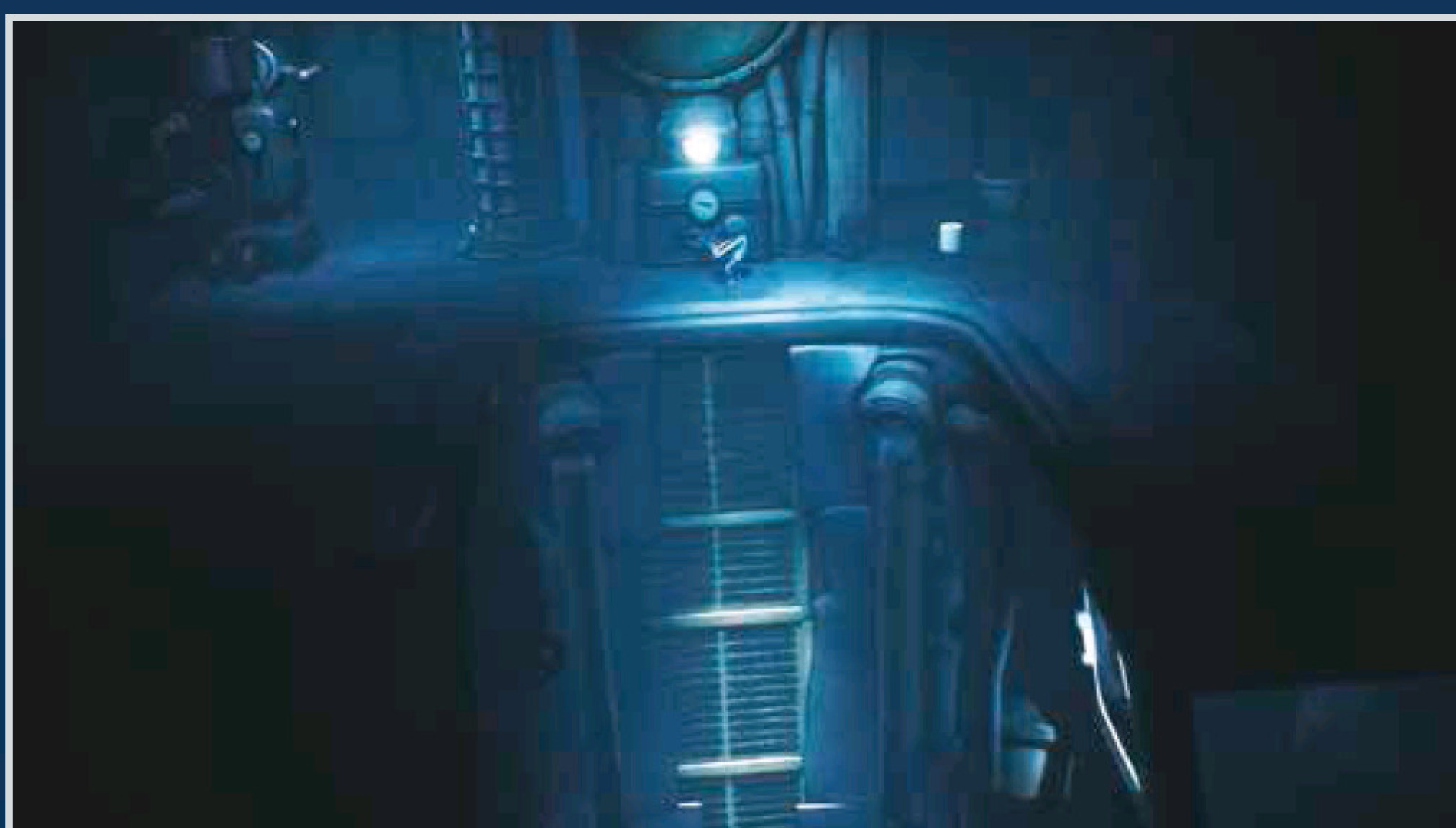
Sin duda una opción que le da mucha variedad al Nintendo Switch, y que con su sistema de combate dinámico totalmente nuevo ofrece más y mejores experiencias de juego. ¡Fenomenal!

▼ Crea tu avatar con sus propias habilidades.




▶ Escenarios que te atrapan en la aventura.


▶ Sizx se adentra en una misteriosa jornada.


▶ Diferentes perspectivas.



Little Nightmares Complete Edition

• Compañía
Tarsier Studios
• Desarrollador
Bandai Namco Entertainment
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
Uno
• Una **edición que toma las ventajas de la consola Nintendo.**



Sangre, Violencia

Los juegos de Survival Horror, que se hicieron más populares hace un par de décadas, han estado presentes en prácticamente todas las consolas y compañías.

La fórmula con el paso de los años -y como es lógico- se ha desgastado un poco, y la sobre explotación del género, ha conseguido que el género, que tanto nos gusta, ya no sea tan espeluznante, con algunas muy buenas excepciones, claro está, pero muy pocas realmente.

De vez en vez salen propuesta frescas que ayudan a levantar este género, y en esta ocasión, estamos ante un Survival Horror, que da un giro a las cosas, matizando con sencillez, pero no por eso, menos aterradoras y estresantes. **Little Nightmares**, juego que debuta en Switch, tiene esto y más, para sacarte varios sustos.

Ahora presentamos un juego que ya lleva algún tiempo en el mercado, pero que este 18 de Mayo hizo su debut en la Nintendo Switch con algunas mejoras y exclusivas, que harán más atractivo el desarrollo. De la mano de Namco Bandai, **Little Nightmares** es la torcida historia de la niña **Six**, quien tiene 9 años y de la cual, no se sabe mucho. Ella, en busca de comida, llega a un barco maldito, (The Maw) en el cual queda atrapada. Este barco encierra temibles y grotescas criaturas que no dudaran en comerse a la pequeña Six, quien tendrá que esconderse y escapara si no quiere terminar en el estómago de alguno de estos deformes monstruos.

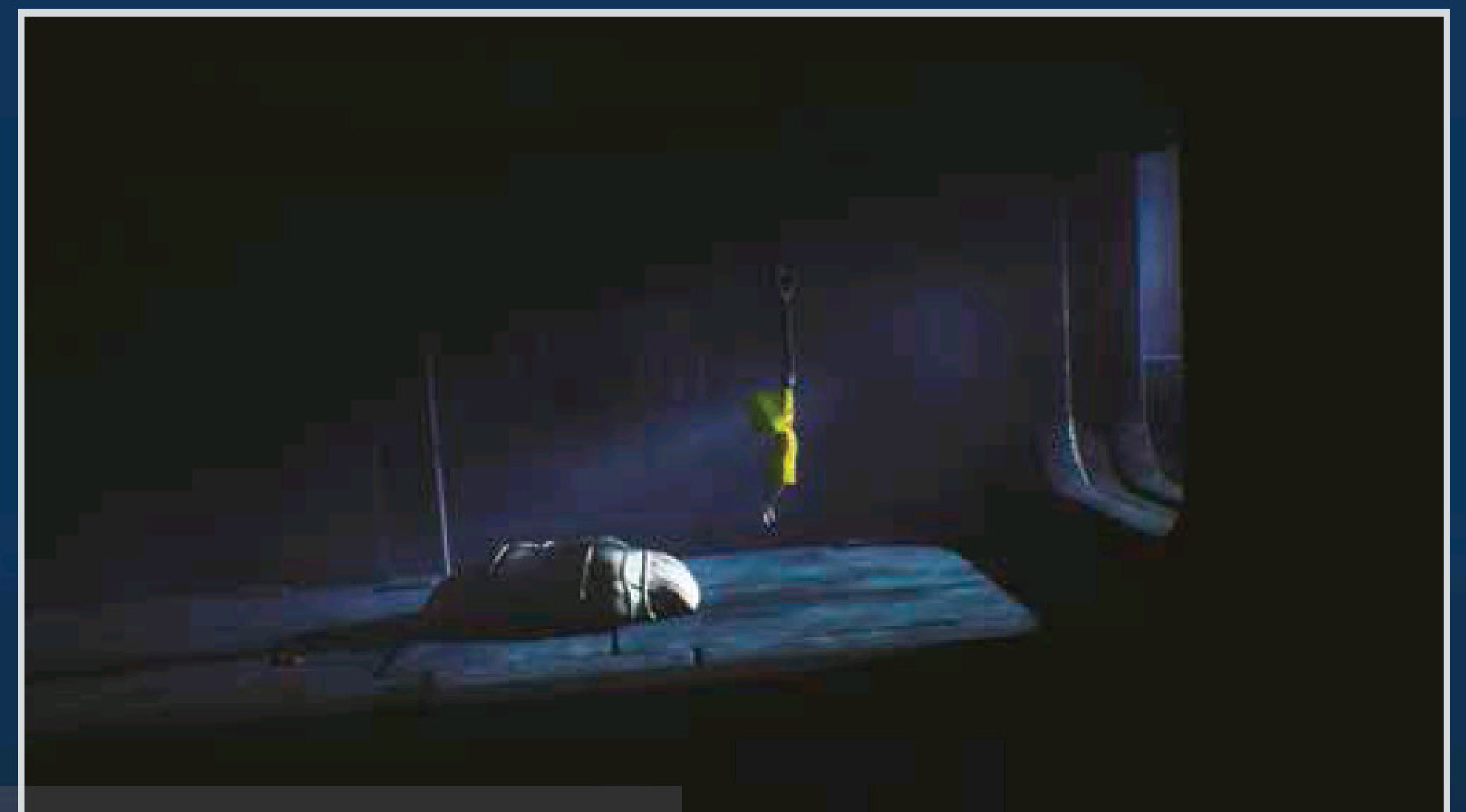


◀ Tres diferentes capítulos en el juego.

▼ Una pequeña que requiere tu valor.



▲ Escenarios muy bien detallados.



Sin armas para la aventura

Sólo llevas un encendedor para ayudarte en tu camino. Ni armas, ni poderes, ni nada. Te escondes, esperas, rezas para que no te vean, que no te oigan, aguantas un poco más y avanzas. Resolverás algunos *puzzles* y moverás cosas. Como ves, un *gameplay* sencillo, pero no por ello aburrido, al contrario; te atrapa y te mantiene pegado al control con tensión y estrés... sí, mucho estrés, y esto es el encanto de este juego.

Gráficamente correrá a 720p y 30 fps tanto en modo portátil como en modo TV, los personajes son horrendos, grotescos y deformes, pero tienen un toque muy personal que los distingue de lo que has visto antes. Los escenarios con extraordinarios efectos de luces y sombras, son sin lugar a duda de lo mejor que se ha visto en este tipo de juegos: son detallados y están horrendamente bien hechos y son el marco perfecto para una historia como esta.

Sin muchas complicaciones, **Little Nightmares** es un juego muy bueno que vale la pena el tiempo invertido en el, además que para Switch viene con algunas mejoras, como controles más responsivos gracias a los Joy-Con, además que viene con todos los extras que se han lanzado para este juego que ayudarán a conocer más la misteriosa historia detrás de **Six**. Si utilizas el amiibo de **Pac-Man**, tendrás una sorpresa. **Little Nightmares** llegará a tu eShop el próximo 18 de Mayo. Te recomendamos darle una oportunidad.



▲ **Six** podrá obtener una máscara con este amiibo. ¡Gran detalle!

◀ Toma tu Switch y juega debajo de las sábanas.

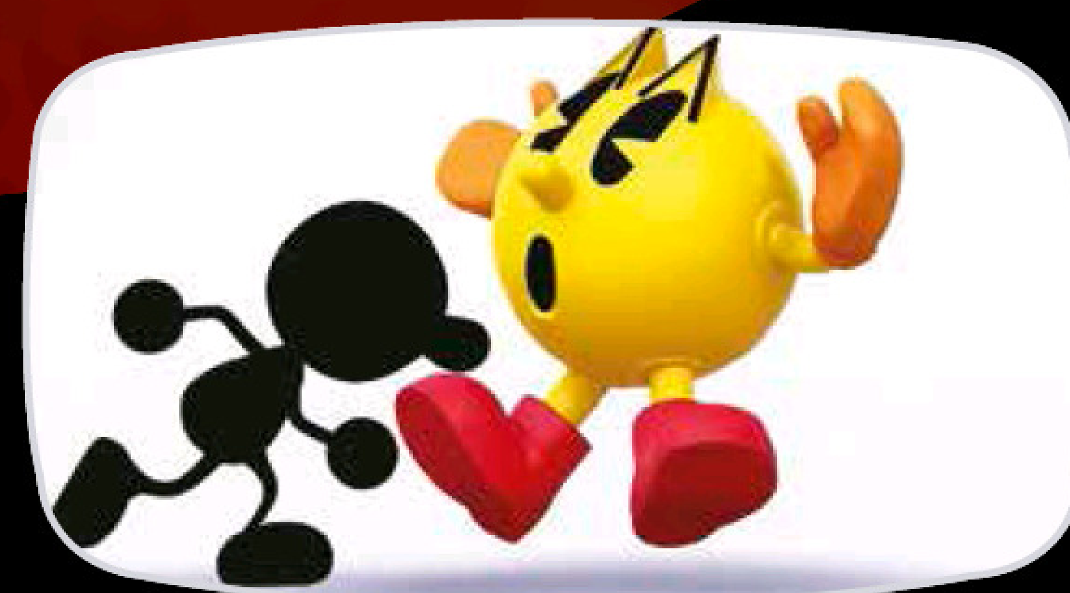
SMASH BROS.



▲ Los amiibo fueron parte de la sensación que causó Smash Bros. para Wii U y Nintendo 3DS. ¿Qué figuras tienes?



▲ Pikachu es de los personajes que no falta en las entregas de Smash Bros., y es para muchos, el personaje favorito para las batallas.



▲ ¿Será que veremos de nueva cuenta a íconos como **Pac-Man**, **Mega Man**, **Ryu** o inlcuso **Snake** de **Metal Gear**?



CAPTAIN TOAD™
TREASURE TRACKER



C L U B
Nintendo®



CLUB
Nintendo®